

Инструкция к плагину "2D/3D Оси"

1. Открытие плагина «2D/3D Оси»

Инструмент «2D/3D Оси» [3] находится на ленте Revit во вкладке MARKS-ОБЩ [1] – «Оси и уровни» [2] (см. [Рисунок 1](#)).

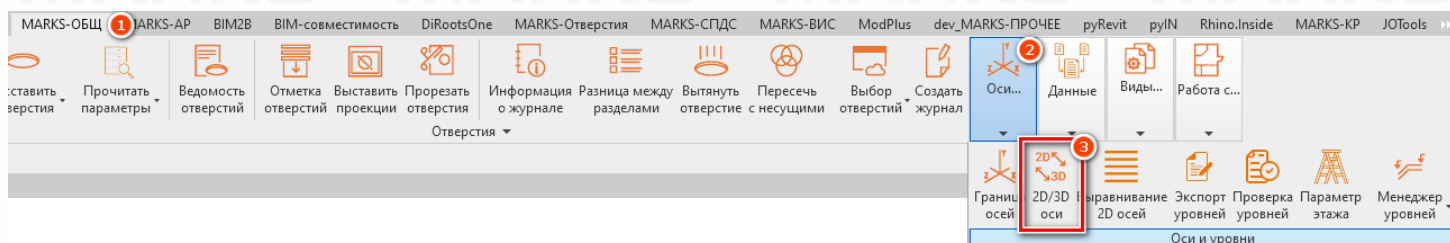


Рисунок 1. Инструмент «2D/3D Оси» на ленте

2. Описание функционала и принцип работы инструмента «2D/3D Оси»

Инструмент позволяет переключить оси между режимами 2D и 3D.

После нажатия кнопки «2D/3D Оси» вам нужно выбрать оси, которым вы хотите изменить режим отображения, после выбора нажать клавишу «Готово» и тогда откроется рабочее окно инструмента (см. [Рисунок 2](#)).

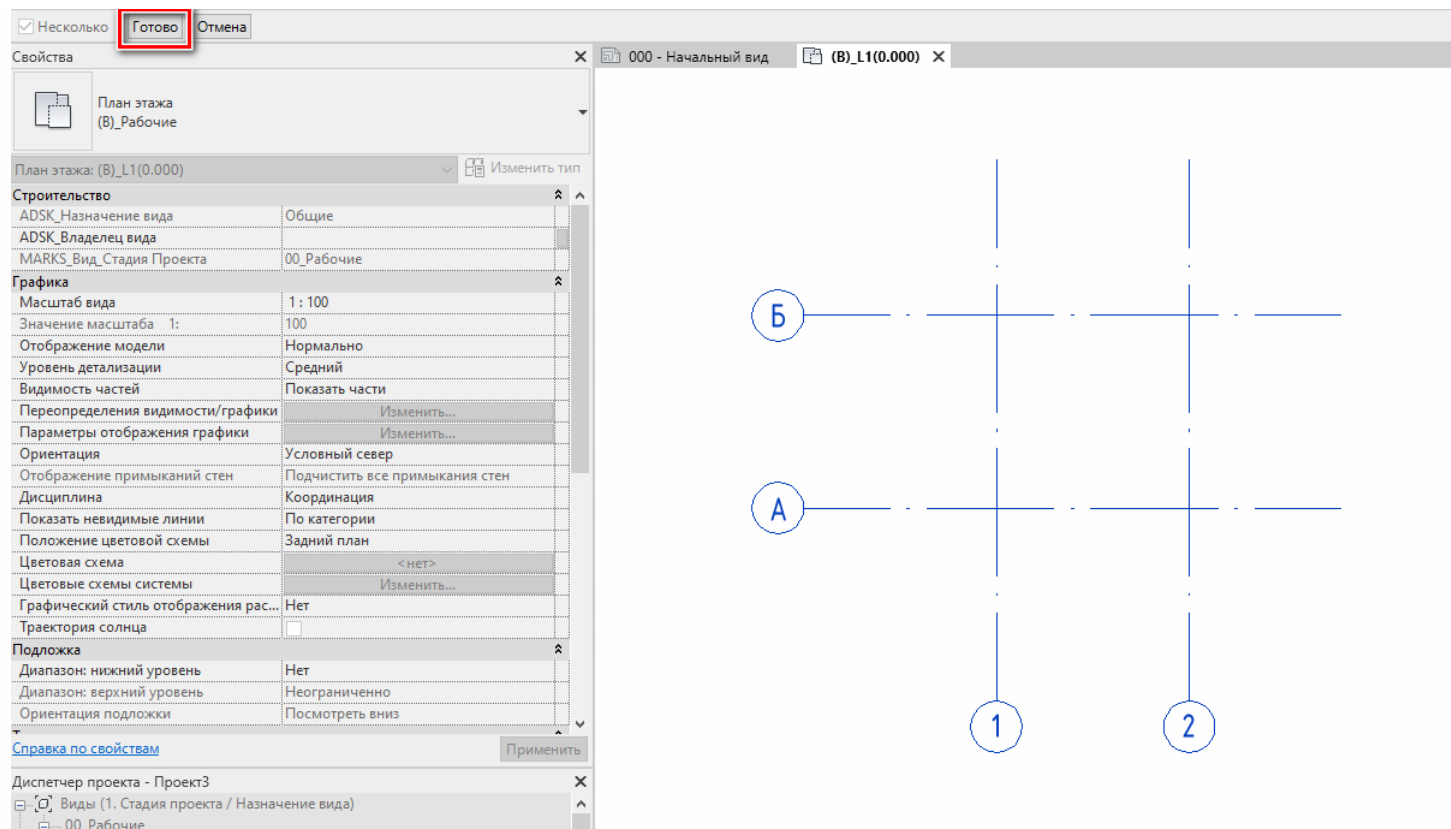


Рисунок 2. Выбор осей

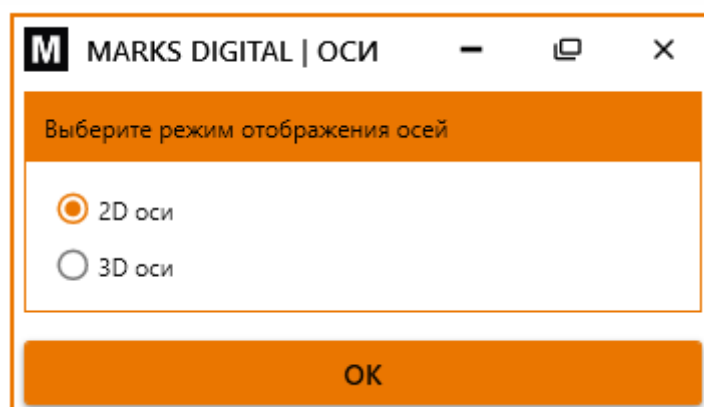


Рисунок 3. Рабочее окно плагина «2D/3D Оси»

Здесь вы можете выбрать режим отображения осей. После выбора нужно нажать клавишу «ОК» и оси изменят свой режим.

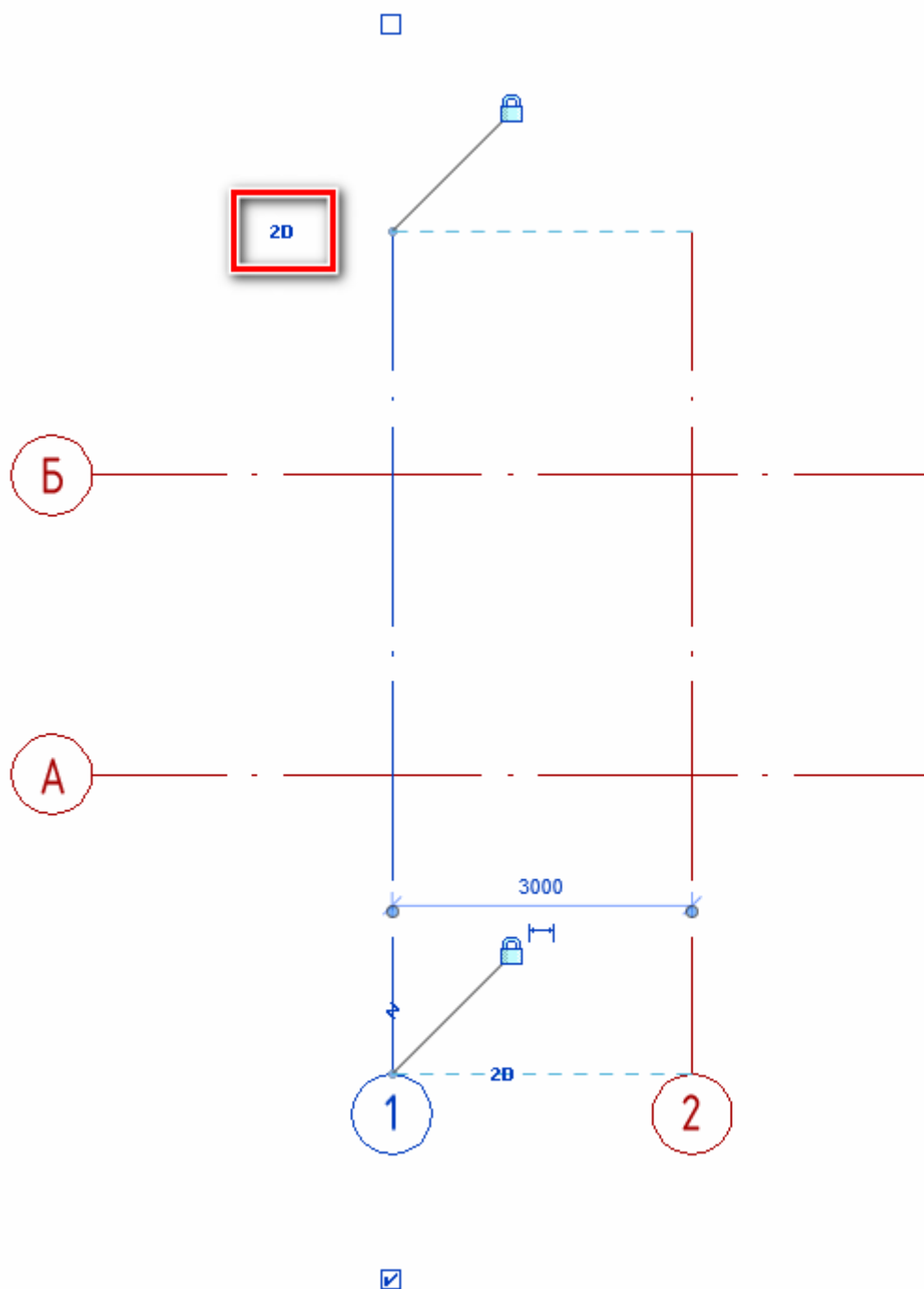


Рисунок 4. Результат работы плагина