

# Плагин "Итератор"

## 1. Описание

В широком смысле слова, итерация — это процесс повторения какого-либо действия с измененными данными для постепенного приближения к нужному результату. Данный плагин помогает в настройке графики для корректного отображения этапности возведения конструкций

В шаблоне *MARKS\_Шаблон\_КЖ\_19* под итерированием понимается поуровневое (вертикальное) разделение элементов модели на повторяющиеся блоки 1-2-3, 1-2-3...1-2-3. Такое деление позволяет применять предустановленные графические шаблоны (шаблоны видов) для оформления типовых этажей.

Плагин «Итератор» записывает элементам модели одно из значений – iter1, iter2 или iter3 - в параметр экземпляра «*MARKS\_Итерация*».

Обрабатываются плагином следующие элементы:

- уровни;
- вертикальные конструкции;
- лестницы;
- горизонтальные конструкции (кроме фундаментов).

## 2. Использование плагина

Чтобы назначить итерацию элементам модели, перейдите на вкладку MARKS-KP – Итератор (см. [Рисунок 1](#)).

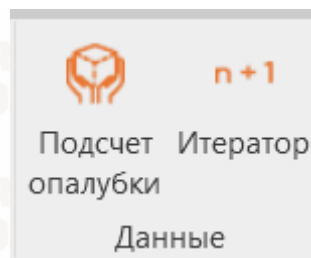


Рисунок 1. Панель плагина Итератор

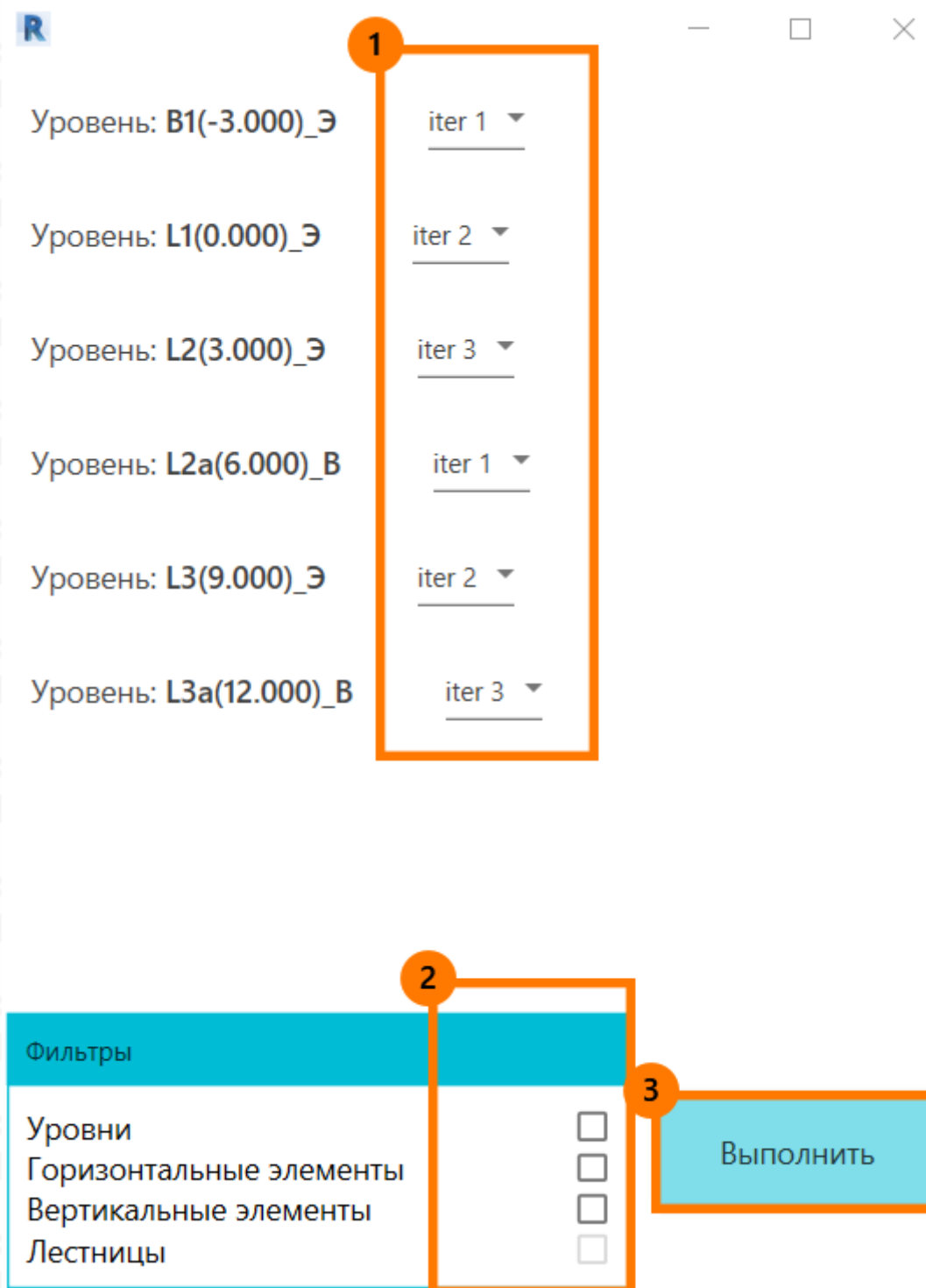


Рисунок 2. Настройка плагина

Значения итерации в большинстве случаев следует назначать последовательно – iter1, iter2, iter3 (см. [Рисунок 2](#)), но идущие друг за другом уровни и элементы модели также могут иметь одинаковую итерацию – если предполагается, что эти элементы возводятся в одно и то же время (см. [Рисунок 3](#)).

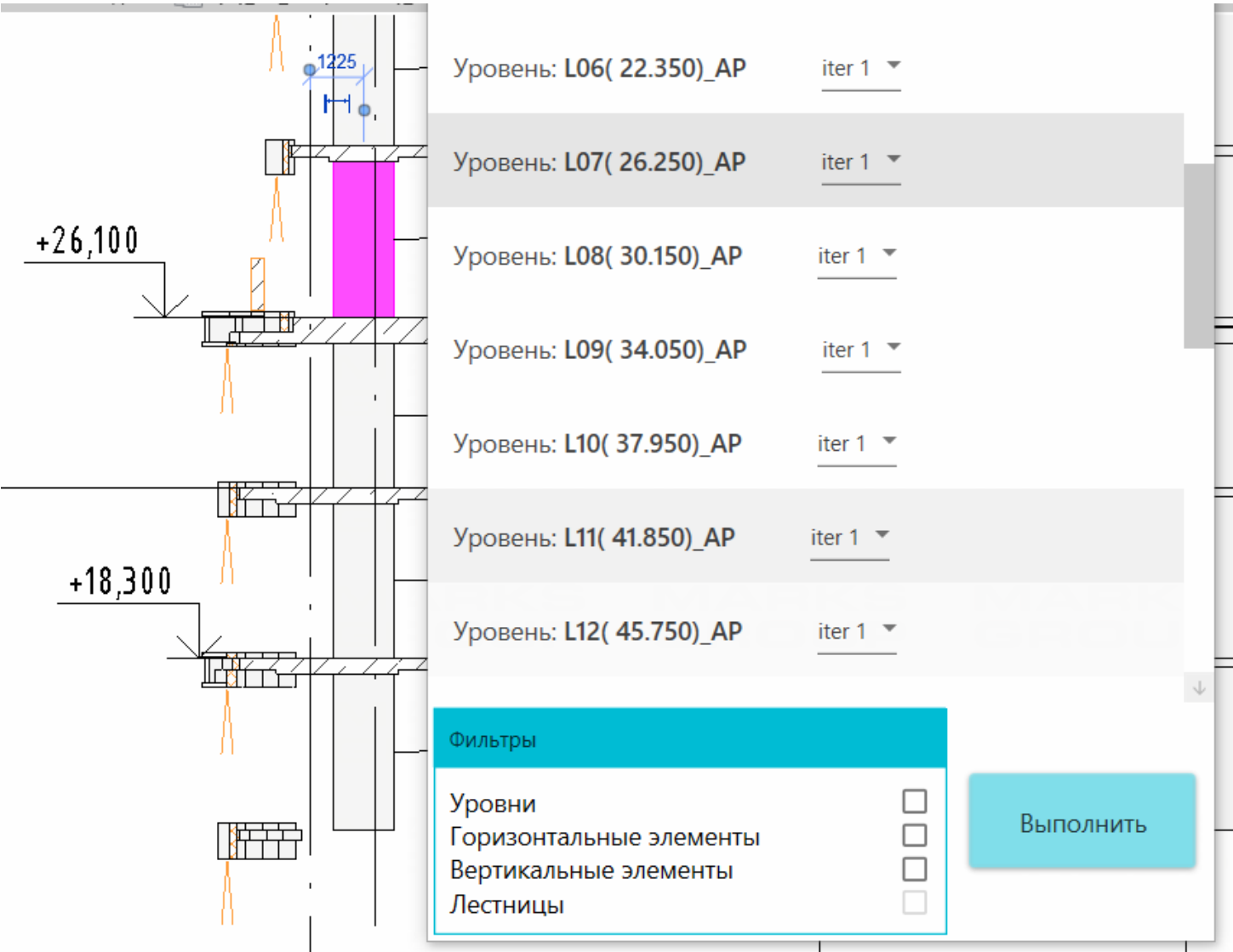


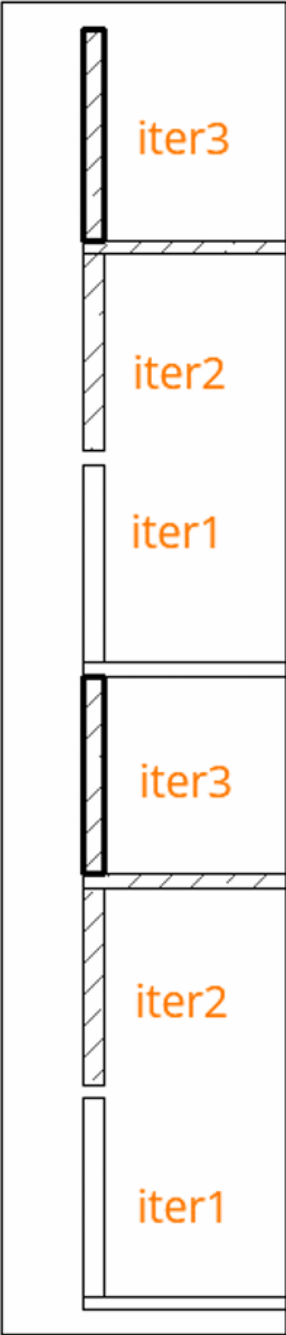
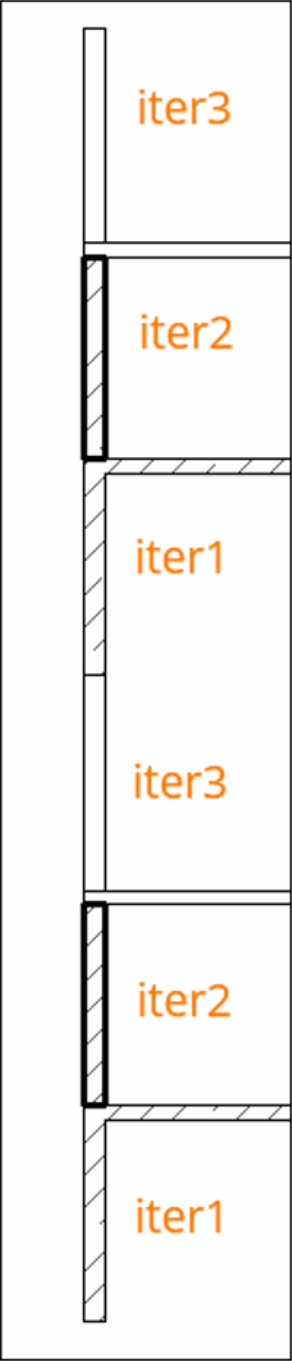
Рисунок 3. Варианты назначения итераций

### 3. Шаблоны видов с итерацией

На рисунке ниже изображен разрез, которому назначен шаблон вида (O)\_КЖ\_РД\_ВерКонстр\_Опалубка\_Вид\_iter2 (см. [Рисунок 4](#)).

«*iter2*» в имени шаблона означает, что на данном виде мы оформляем вертикальные конструкции, у которых параметр *MARKS\_Итерация* имеет значение «*iter2*».

После применения шаблона к разрезу такие конструкции будут показаны толстой линией (см. Рисунок 4). Нижележащие конструкции, со значением параметра «*iter1*», будут показаны тонкой линией, а вышележащие – «*iter3*» – могут быть показаны пунктиром, либо вообще не отображаться – в зависимости от настроек конкретного шаблона.



Далее, когда перейдете к оформлению следующего этажа, просто поменяйте шаблон вида на аналогичный с нужным значением итерации, например:

(O)\_КЖ\_РД\_ВерКонстр\_Опалубка\_Вид\_iter3 (см. [Рисунок 5](#))