

Инструкция к плагину "2D/3D Оси"

1. Открытие плагина «2D/3D Оси»

Инструмент «2D/3D Оси» [3] находится на ленте Revit во вкладке MARKS-ОБЩ [1] – «Оси и уровни» [2] (см. Рисунок 1).

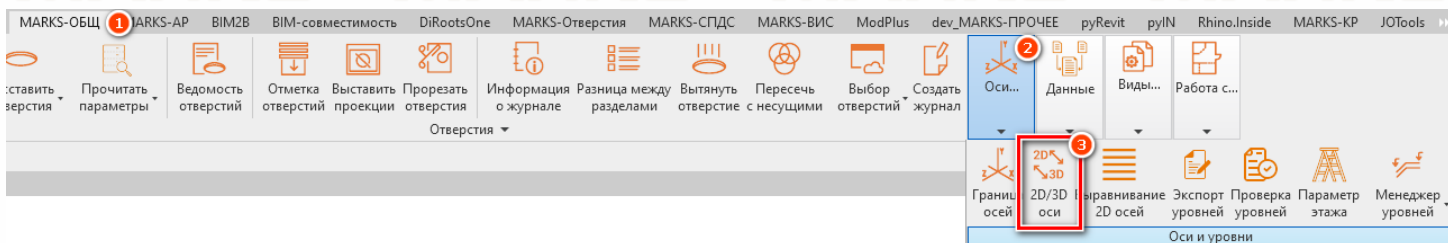


Рисунок 1 - Инструмент «2D/3D Оси» на ленте

2. Описание функционала и принцип работы инструмента «2D/3D Оси»

Инструмент позволяет переключить оси между режимами 2D и 3D.

После нажатия кнопки «2D/3D Оси» вам нужно выбрать оси, которым вы хотите изменить режим отображения, после выбора нажать клавишу «Готово» и тогда откроется рабочее окно инструмента (см. Рисунок 2).



Рисунок 2 - Выбор осей

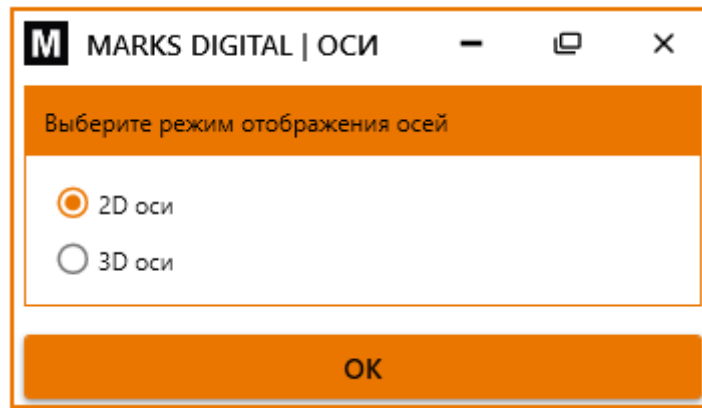


Рисунок 3 - Рабочее окно плагина «2D/3D Осей»

Здесь вы можете выбрать режим отображения осей. После выбора нужно нажать клавишу «OK» и оси изменят свой режим.

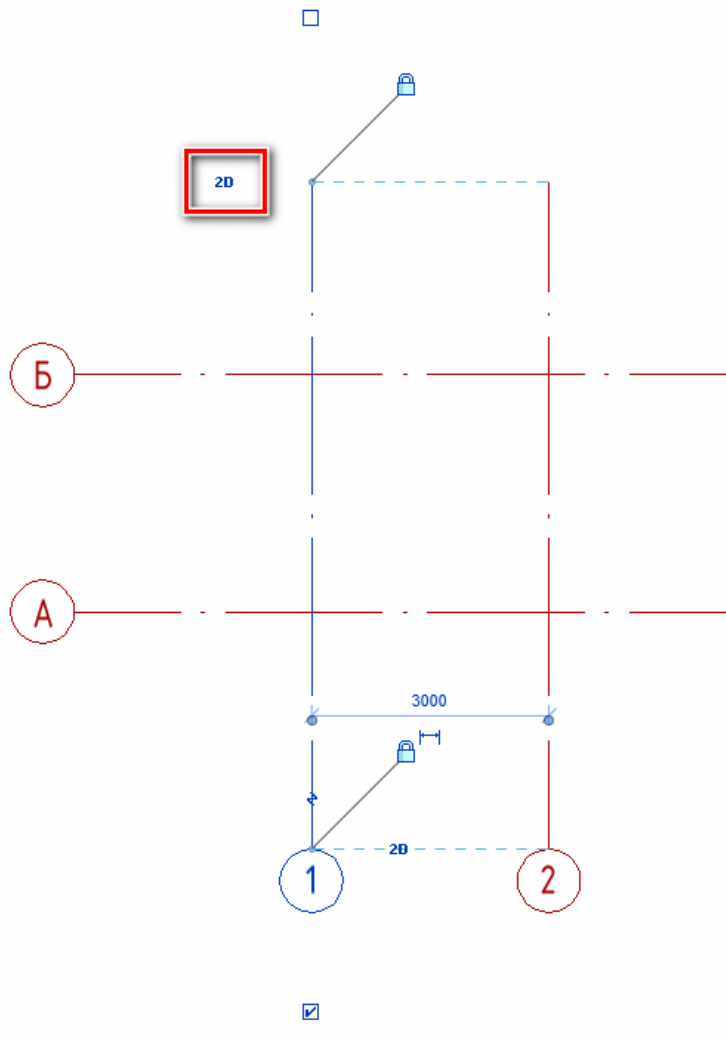


Рисунок 4 - Результат работы плагина