

# Итератор

## 1. Описание

В широком смысле слова, итерация — это процесс повторения какого-либо действия с измененными данными для постепенного приближения к нужному результату. Данный плагин помогает в настройке графики для корректного отображения этапности возведения конструкций

В шаблоне *MARKS\_Шаблон\_КЖ\_21* под итерированием понимается поуровневое (вертикальное) разделение элементов модели на повторяющиеся блоки 1-2-3, 1-2-3...1-2-3. Такое деление позволяет применять преднастроенные графические шаблоны (шаблоны видов) для оформления планов и разрезов.

Плагин «Итератор» записывает элементам модели одно из значений - *iter1*, *iter2* или *iter3* - в параметр экземпляра «*MARKS\_Итерация*».

Обрабатываются плагином следующие элементы:

- уровни;
- вертикальные конструкции;
- горизонтальные конструкции;

## 2. Использование плагина

Чтобы назначить итерацию элементам модели, перейдите на вкладку MARKS-KP – Итератор (см. [Рисунок 1](#)).

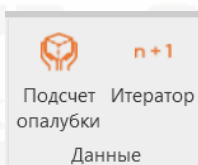


Рисунок 1 - Панель плагина Итератор

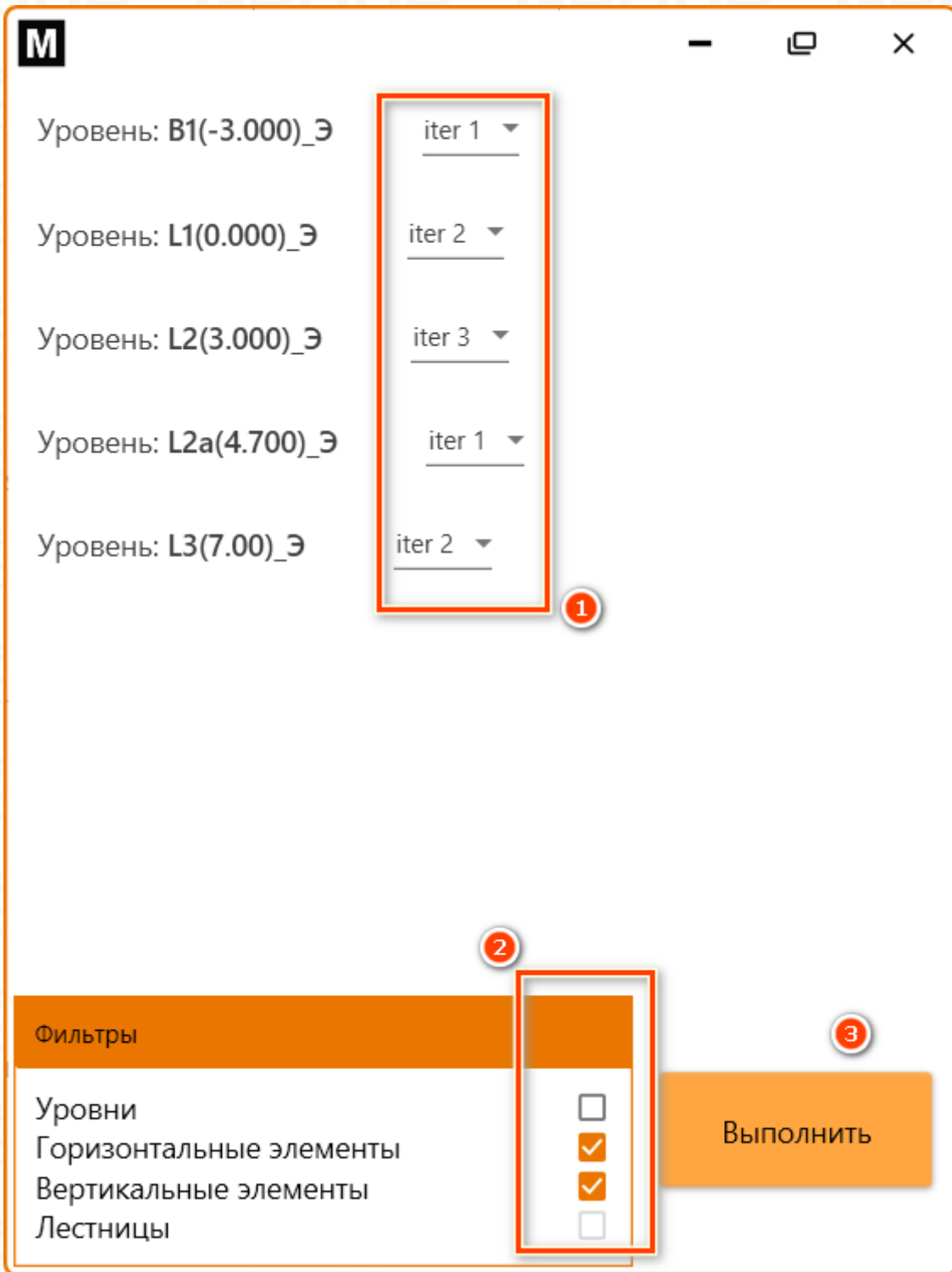


Рисунок 2 - Настройка плагина

Значения итерации в большинстве случаев следует назначать последовательно – *iter1*, *iter2*, *iter3* [1] (см. [Рисунок 2](#)), но идущие друг за другом уровни и элементы модели также могут иметь одинаковую итерацию – если предполагается, что эти элементы возводятся в одно и то же время (см. [Рисунок 3](#)).

**M** - □ ×

Уровень: B1(-3.000)\_Э iter 1 ▾

Уровень: L1(0.000)\_Э iter 2 ▾

Уровень: L2(3.000)\_Э iter 3 ▾

Уровень: L2a(4.700)\_Э iter 3 ▾

Уровень: L3(7.00)\_Э iter 1 ▾

**Фильтры**

Уровни

Горизонтальные элементы

Вертикальные элементы

Лестницы

**Выполнить**

Рисунок 3 - Варианты назначения итераций

Вместе с присвоением итерации, плагин заносит значение параметра «ADSK\_Этаж» из уровня, к которому привязан элемент, в итерируемый элемент.

Результатом работы плагина, с настройками показанными на [Рисунке 2](#), будет заполнение параметров как показано на [Рисунке 4](#)

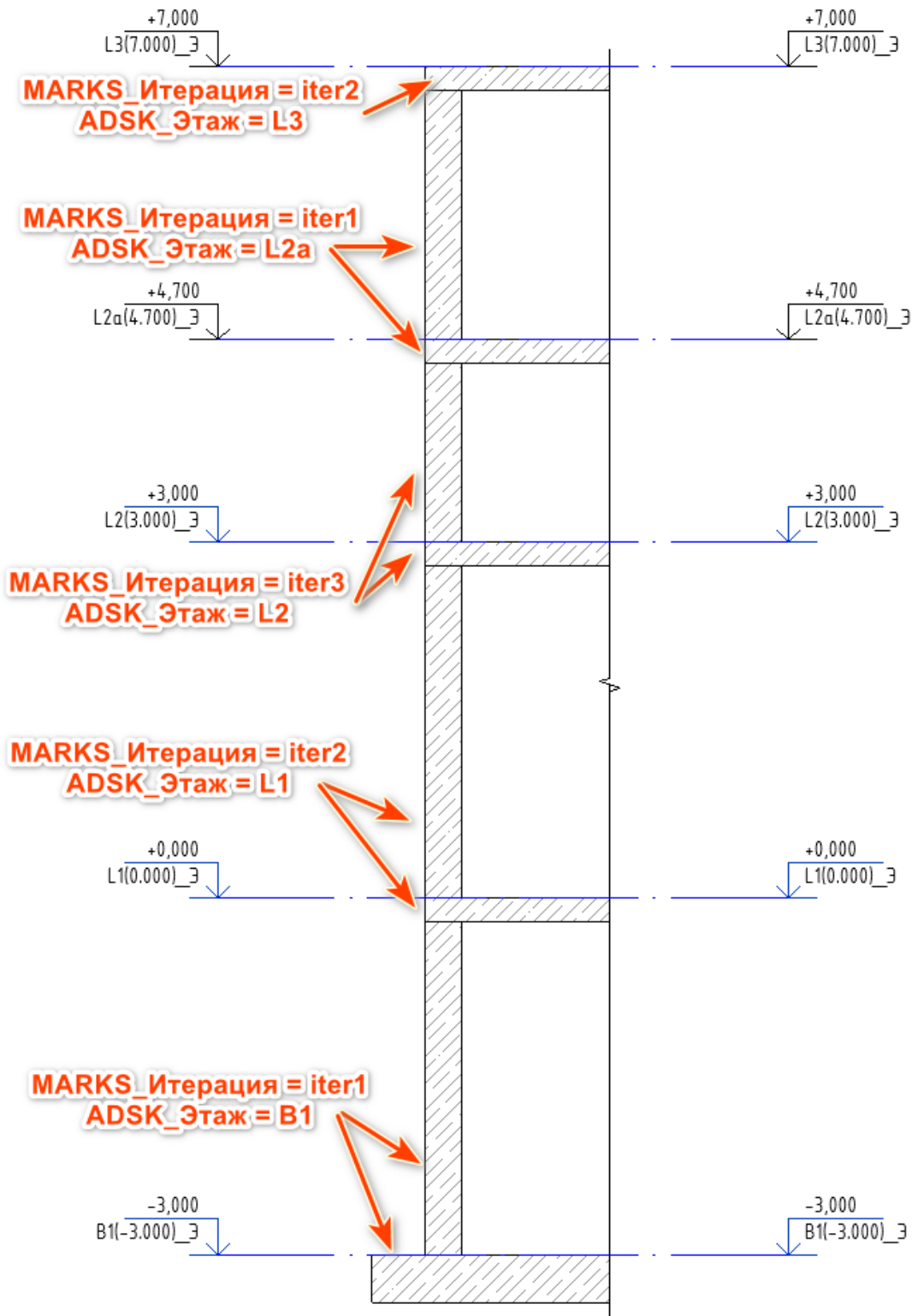


Рисунок 4 - Верное заполнение параметров

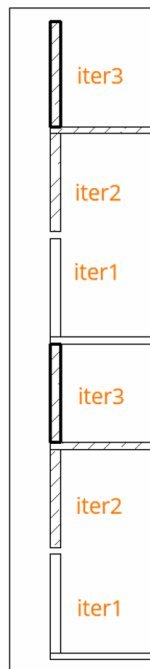
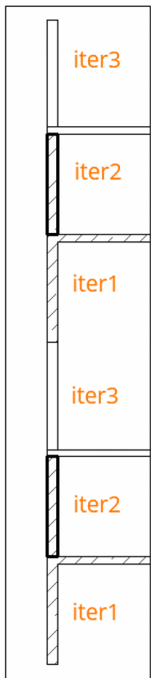
### 3. Шаблоны видов с итерацией

На рисунке ниже изображен разрез, которому назначен шаблон вида (O)\_КЖ\_РД\_ВерКонстр\_Опалубка\_Вид\_iter2 (см. [Рисунок 5](#)).

«iter2» в имени шаблона означает, что на данном виде мы оформляем вертикальные конструкции, у которых параметр *MARKS\_Итерация* имеет значение «iter2».

После применения шаблона к разрезу такие конструкции будут показаны толстой линией (см. [Рисунок 5](#)). Нижележащие конструкции, со значением параметра «iter1», будут показаны тонкой линией, а вышележащие - «iter3» - могут быть показаны пунктиром, либо вообще не отображаться - в зависимости от настроек конкретного шаблона.

Далее, когда перейдете к оформлению следующего этажа, просто поменяйте шаблон вида на аналогичный с нужным значением итерации, например:



3 (см. [Рисунок 6](#))

Рисунок 5 - MARKS\_Итерация имеет значение «

iter2»

Рисунок 6 - MARKS\_Итерация имеет значение «iter3»

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

MARKS  
GROUP

**MARKS GROUP**