

2. Настройка плагина

2.1. Создание файлов с настройками

Настройте плагин «Квартирография». Путь: «MARKS AR» - «Свойства» (см. [Рисунок 2](#)).

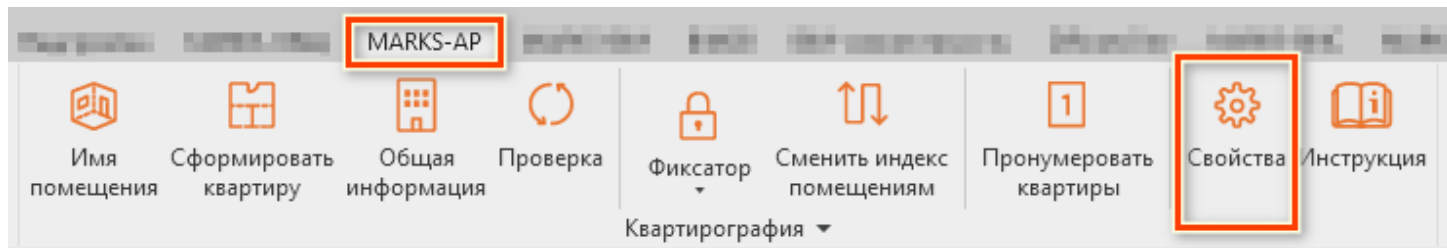


Рисунок 2

Далее откроется окно настроек:

The image shows the 'Квартирография. Свойства' settings window. It has a title bar with a 'MARKS' logo and window controls. The main area contains several sections:

- 'Имена помещений' with a text input field and a button labeled '1'.
- 'Типы квартир' with a text input field and a button labeled '2'.
- 'Тип именованя квартир' (3) with three columns of options:
 - Column 1: 'Аббревиатура имени квартиры' with options '3К квартира', '2Е квартира', and '3К апартаменты'.
 - Column 2: 'Обычное именование квартиры' with options 'Однокомнатная квартира', 'Двухкомнатная квартира' (checked), and 'Двухкомнатные апартаменты'.
 - Column 3: 'Наименование + тип' with options 'Однокомнатная квартира (классическая)', 'Двухкомнатная квартира (евро)', and 'Трехкомнатные апартаменты (евро)'.
- Two checkboxes: '4' (checked) 'Включить автоматическое заполнение номера помещения квартиры' and '5' (unchecked) 'Включить автоматическое обновление площади помещений'.
- A warning section: 'Внимание! Автоматическое обновление помещений не будет срабатывать на изменения помещений во время синхронизации, т.к. это может привести к серьезным неполадкам. Автоматическое обновление может занимать значительное количество времени! Отключите функцию, если она вызывает дискомфорт, и используйте ручное обновление.'
- '6' 'Параметры округления площадей' with a checked option 'По закону Девелопера. Округление происходит в большую сторону' and an unchecked option 'По закону Математики'.
- A numeric input field for 'Количество знаков после запятой' with the value '1' and up/down arrows.
- Three buttons at the bottom: '7' 'Задать типы квартир', '8' 'Задать имена помещений', and '9' 'Сохранить в документ'.

2.1.1. Имена помещений

Создайте файл с именами помещений [8], либо укажите существующий [1] (см.

Рисунок 3).

Для создания файла с именами помещений необходимо нажать на... «Задать имена помещений» [8] (см. Рисунок 3). Далее нажмите «Создать новый файл» (см. Рисунок 4)



Рисунок 4

Путь расположения файла (для объектов запущенных до 12.2023):

Z:\work\001 ОБЪЕКТЫ\ГОД\000. Название объекта\14. BIM\06. Ресурсы\Revit\

Путь расположения файла (для объектов запущенных после 12.2023):

Z:\work\001 ОБЪЕКТЫ\ГОД\000. Название объекта\3.4 BIM – Координация\02.

Настройки\Revit\

В открывшемся окне перейдите по пути расположения файла и укажите наименование файла в формате «Помещения_Имя проекта.dat», например, «Помещения_АпартСлава.dat».

Необходимо задать имя файла вместе с расширением **.dat**.

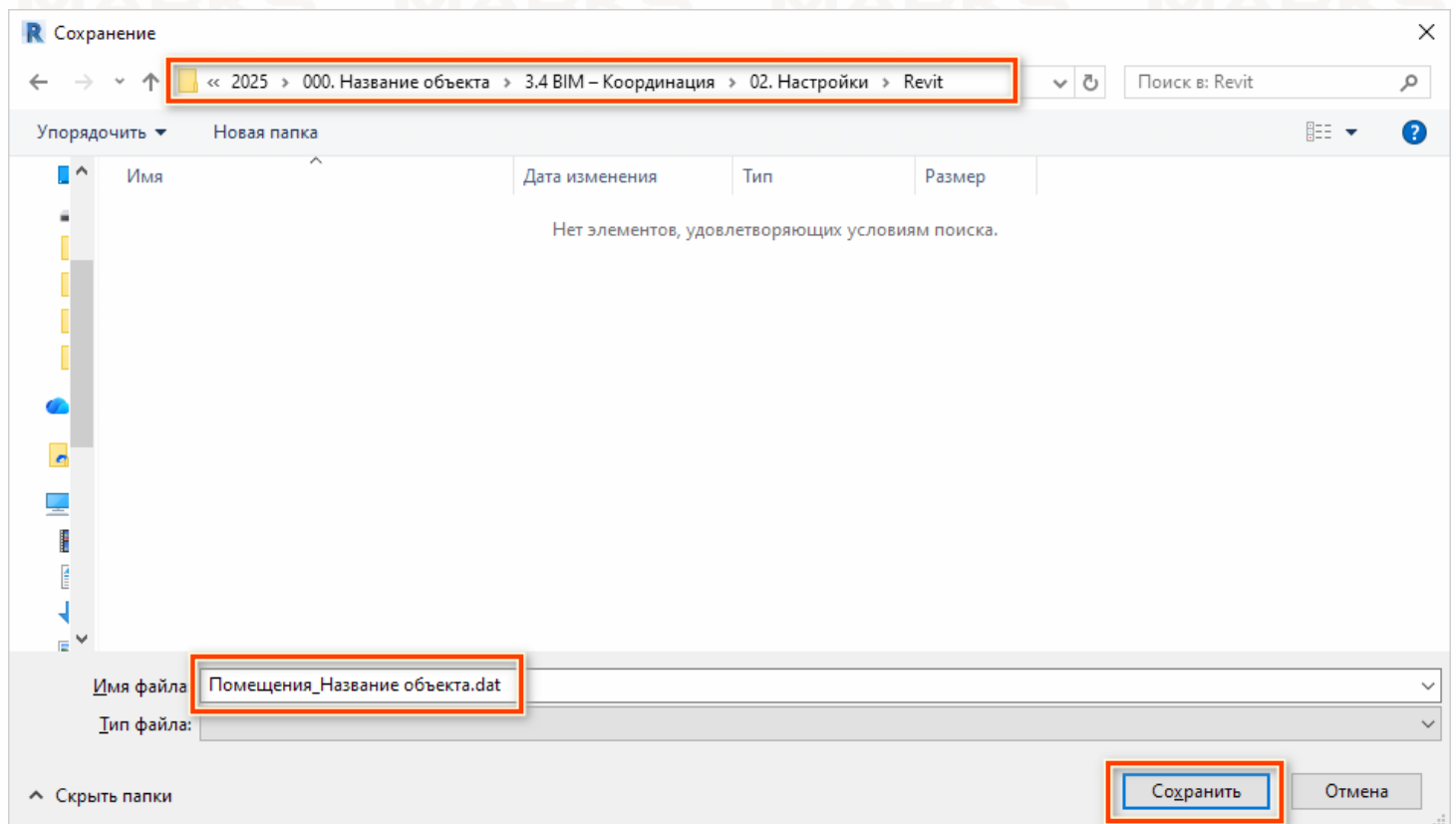


Рисунок 5

Далее нажмите на «Применить изменения» и закройте окно (см. [Рисунок 6](#)).

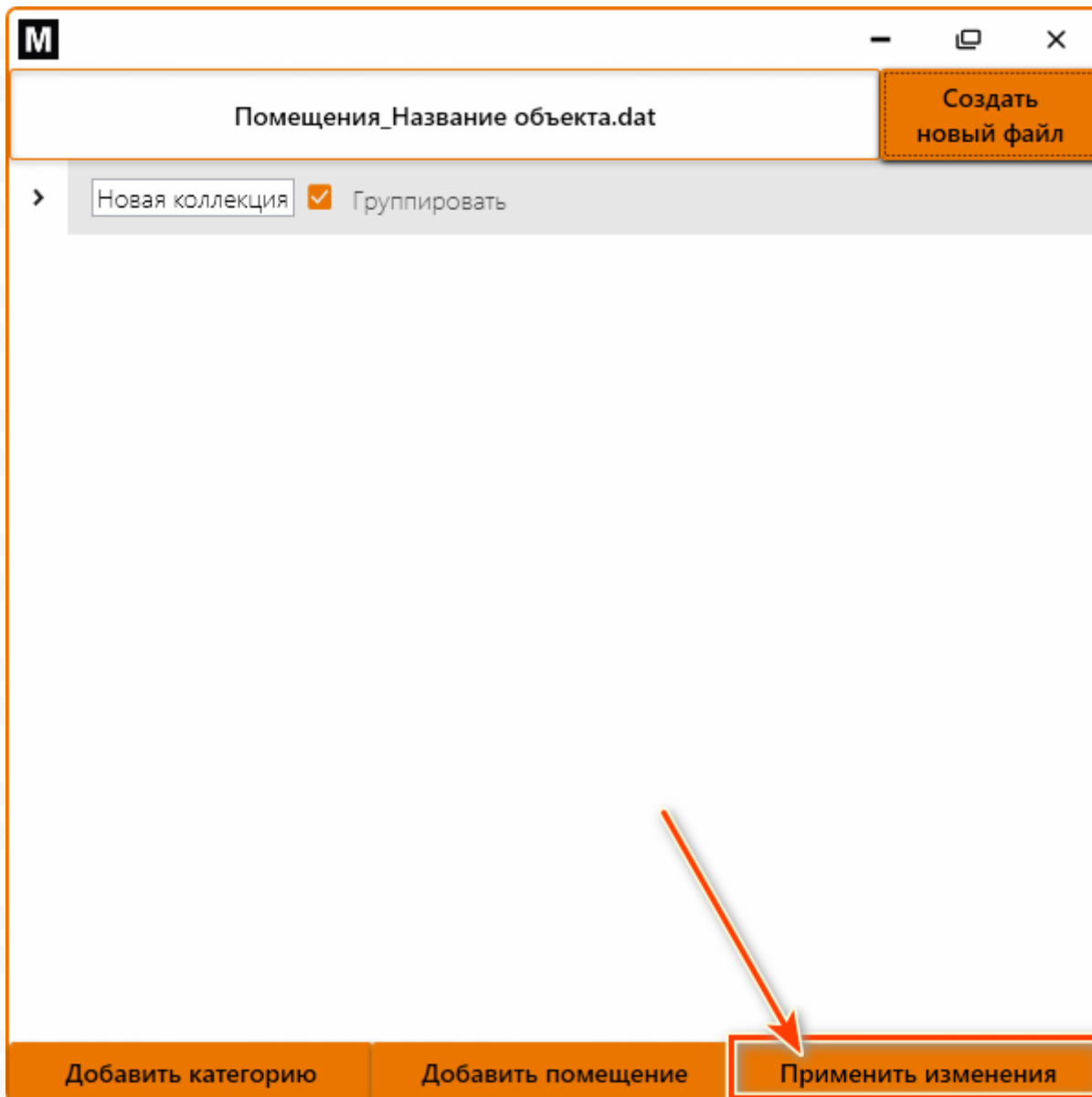


Рисунок 6

В поле [1] укажите созданный файл (см. [Рисунок 3](#)).

Подробнее про настройку помещений см. [п. 2.2 «Настройка файла с именами помещений»](#).

2.1.2. Типы квартир

Создайте файл с типами квартир, либо укажите существующий [2] (см. [Рисунок 3](#)).

Тип квартиры зависит от количества комнат и площадей: общей и жилой. Функция является опциональной. В случае, если назначение здания не является **ЖИЛЫМ** или типизация квартир отсутствует в проекте, то не создавайте и не указывайте файл, оставьте значение по умолчанию.

Файл настроек типов квартир может иметь расширение **.dat** или **.txt**.

Для создания файла с типами квартир необходимо перейти в поле выбора файла [2] (см. [Рисунок 3](#)).

Путь расположения файла (для объектов запущенных до 12.2023):

Z:\work\001 ОБЪЕКТЫ\ГОД\000. Название объекта\14. BIM\06. Ресурсы\Revit

Путь расположения файла (для объектов запущенных после 12.2023):

Z:\work\001 ОБЪЕКТЫ\ГОД\000. Название объекта\3.4 BIM - Координация\02. Настройки\Revit

Далее перейдите по пути расположения файла. Щелкните в пустом месте правой кнопкой мыши («ПКМ») [1] и создайте [2] текстовый документ [3] и задайте имя по формату: «ТипыКвартир_Имя проекта», например, «ТипыКвартир_АпартСлава».

Выберите созданный файл [4] и откройте его [5] (см. [Рисунок 7](#), [Рисунок 8](#)).

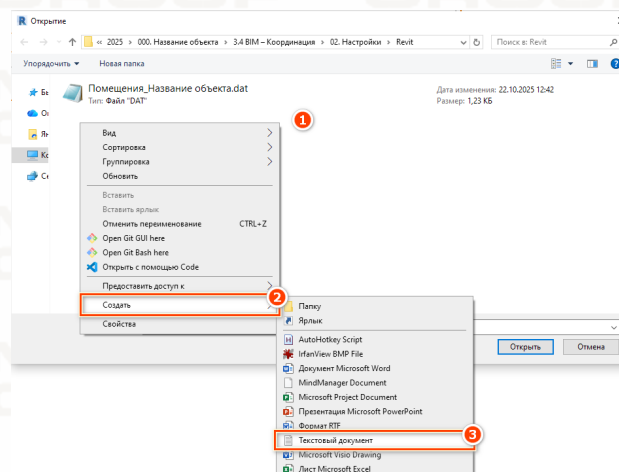


Рисунок 7

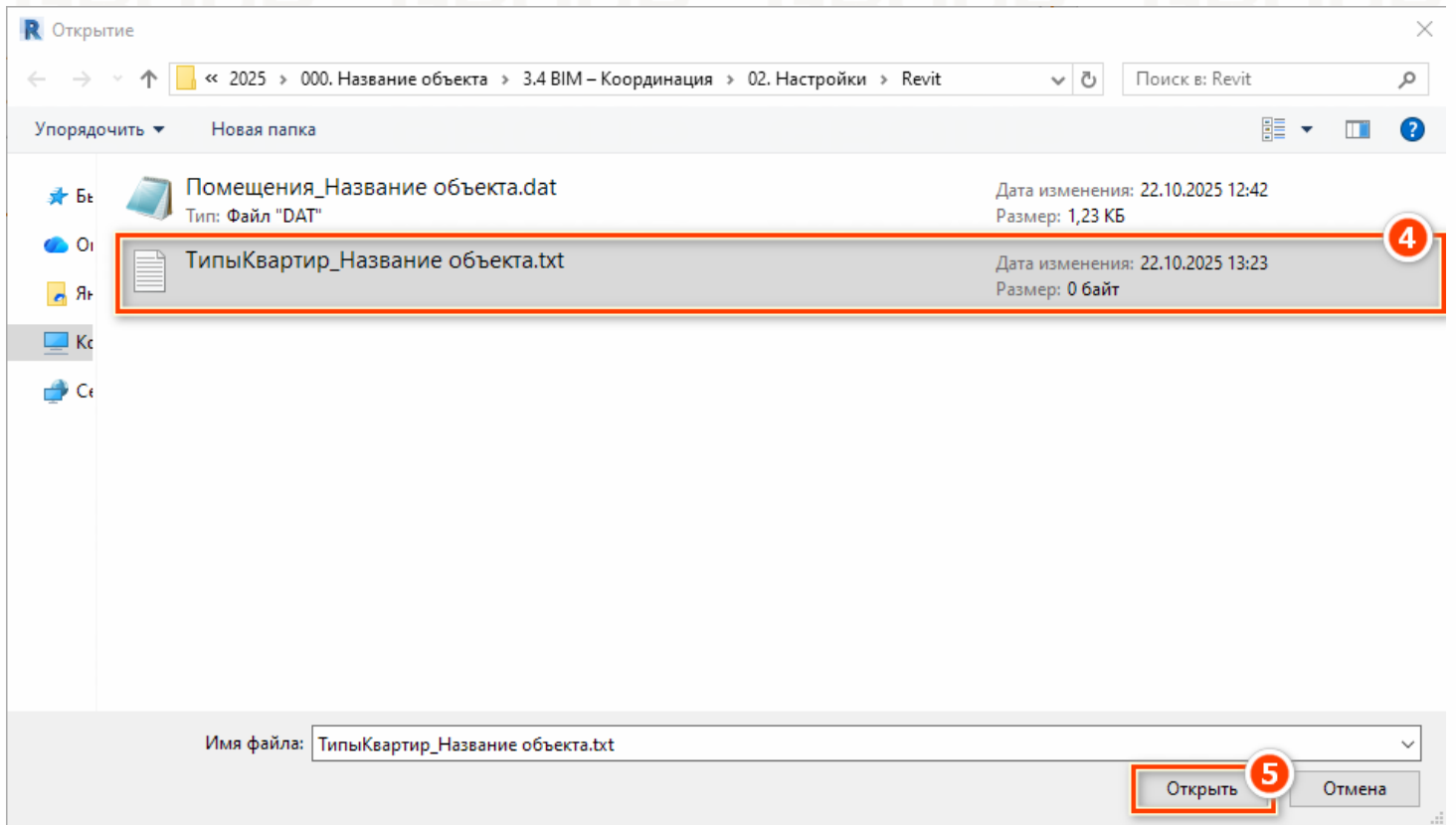
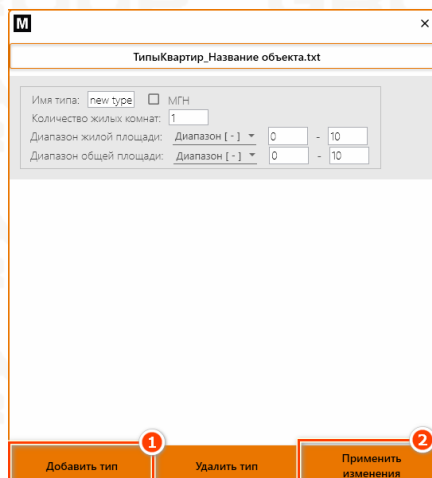


Рисунок 8

Если типы квартир планируется добавлять на проекте, после создания пустого файла, необходимо:

1. Нажать на [7] для задания типов квартир (см. Рисунок 3)
2. «Добавить тип» [1] (см. Рисунок 9)
3. «Применить изменения» [2] (см. Рисунок 9).



Подробнее в разделе [2.3 «Настройка файла с типами квартир»](#).

2.1.3. Тип именования квартир

Рисунок 10

Укажите тип именования квартир [\[3\]](#) (см. [Рисунок 10](#)). Уточните у ГАПа какое наименование квартир используется в проекте.

2.1.4. Автоматическое заполнение номера помещения

[\[4\]](#) – Автоматическое заполнение/обновление параметра «*ADSK_Номер помещения квартиры*» (см. [Рисунок 10](#)).

2.1.5. Автоматическое обновление площади

[\[5\]](#) - Возможность включения автоматического обновления площадей помещений (см. [Рисунок 10](#)).

Рекомендуется **НЕ ВКЛЮЧАТЬ** при разработке стадии РД, а также на этапе завершения стадии П, так как это может привести к долгой работе плагина и серьезным неполадкам.

При разработке ПП и в начале стадии П рекомендуется **ВКЛЮЧАТЬ** автоматическое обновление площадей.

При небольших габаритах здания разрешается включать автоматическое обновление площадей на стадии РД.

2.1.6. Параметры округления площадей

M Квартирография. Свойства

Имена помещений Выберите файл с помещениями... (обязательное поле) ...

Типы квартир Выберите файл с типами квартир... (функциональное поле) ...

Тип именованя квартир

Аббревиатура имени квартиры	Обычное именованя квартиры	Наименование + тип
"3К квартира"	"Однокомнатная квартира"	"Однокомнатная квартира (классическая)"
<input type="checkbox"/> "2Е квартира"	<input checked="" type="checkbox"/> "Двухкомнатная квартира"	<input type="checkbox"/> "Двухкомнатная квартира (евро)"
"3К апартаменты"	"Двухкомнатные апартаменты"	"Трехкомнатные апартаменты (евро)"

Включить автоматическое заполнение номера помещения квартиры

Включить автоматическое обновление площади помещений

Внимание!
Автоматическое обновление помещений не будет срабатывать на изменения помещений во время синхронизации, т.к. это может привести к серьезным неполадкам.
Автоматическое обновление может занимать значительное количество времени! Отключите функцию, если она вызывает дискомфорт, и используйте ручное обновление.

6 Параметры округления площадей

По закону Девелопера. Округление происходит в большую сторону

По закону Математики.

Количество знаков после запятой: 1

Задать типы квартир Задать имена помещений Сохранить в документ

Рисунок 11

[6] – Задайте необходимые параметры округления площадей (см. [Рисунок 11](#)).

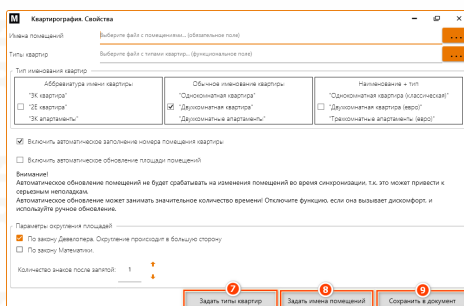
- При значении «По закону Девелопера. Округление в большую сторону» округление будет производиться последовательно, например, 27,7444511 м2 при округлении станет 27,75 м2.
- При значении «По закону математики» округление будет производиться согласно законам математики, например, 27,7444511 м2 при округлении станет 27,74 м2.

Таблица 2

Закон Девелопера	Закон Математики
27,7444511	27,7444511
27,7444511	27,744511
27,7445511	27,74
27,7455511	
27,7555511	

Также есть возможность настраивать необходимое количество знаков после запятой, задавая значение в параметре «Количество знаков после запятой» (см. [Рисунок 11](#)).

2.1.7. Задать и сохранить



[7] – При необходимости вы можете создать новые типы квартир и редактировать уже имеющиеся в проекте.

[8] – При необходимости вы можете создать новые имена помещений и редактировать уже имеющиеся в проекте.

[9] - Возможность привязки файлов с именами помещений и типами квартир к рабочей модели. «Сохранить в документ» необходимо выполнить одному пользователю, после чего он должен синхронизироваться и зафиксировать изменения в модели. У остальных участников проекта привязка файлов с информацией осуществится автоматически после синхронизации.

После привязки файлов к рабочей модели появится значок в левом нижнем углу, сигнализирующий о том, что файлы с информацией привязаны к рабочей модели:

Квартирография. Свойства

Имена помещений \work\001 ОБЪЕКТЫ\2025\000. Название объекта\3.4 BIM – Координация\02. Настройки\Revit\Помещения_Название объекта.dat ...

Типы квартир \work\001 ОБЪЕКТЫ\2025\000. Название объекта\3.4 BIM – Координация\02. Настройки\Revit\ТипыКвартир_Название объекта.txt ...

Тип именовании квартир

Аббревиатура имени квартиры	Обычное именование квартиры	Наименование + тип
<input type="checkbox"/> "3К квартира"	<input type="checkbox"/> "Однокомнатная квартира"	<input type="checkbox"/> "Однокомнатная квартира (классическая)"
<input type="checkbox"/> "2Е квартира"	<input checked="" type="checkbox"/> "Двухкомнатная квартира"	<input type="checkbox"/> "Двухкомнатная квартира (евро)"
<input type="checkbox"/> "3К апартаменты"	<input type="checkbox"/> "Двухкомнатные апартаменты"	<input type="checkbox"/> "Трехкомнатные апартаменты (евро)"

Включить автоматическое заполнение номера помещения квартиры

Включить автоматическое обновление площади помещений


Результат

Параметры округления площадей

По закону Девелопера. Округление происходит в большую сторону

По закону Математики.

Количество знаков после запятой: ↑ ↓



2.2. Настройка файла с именами помещений

Файл с настройками имен помещений должен иметь расширение **.dat**.

Добавьте/удалите/измените имена помещений проекта, если это необходимо. Путь: «MARKS-AP» - «Свойства» - «Задать имена помещений» [8] (см. Рисунок 15).

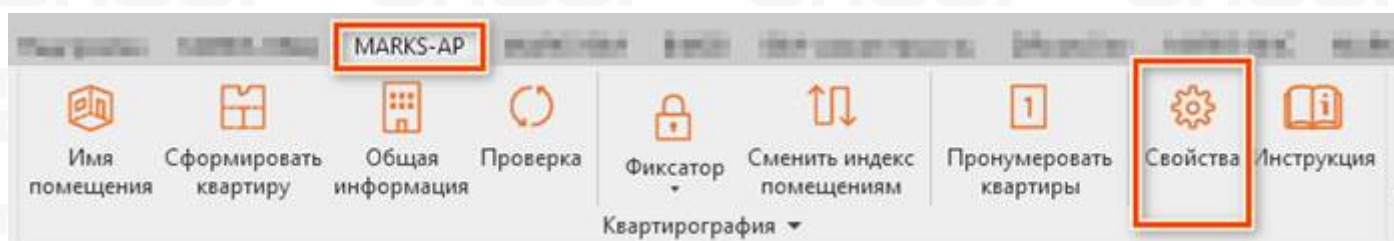


Рисунок 14

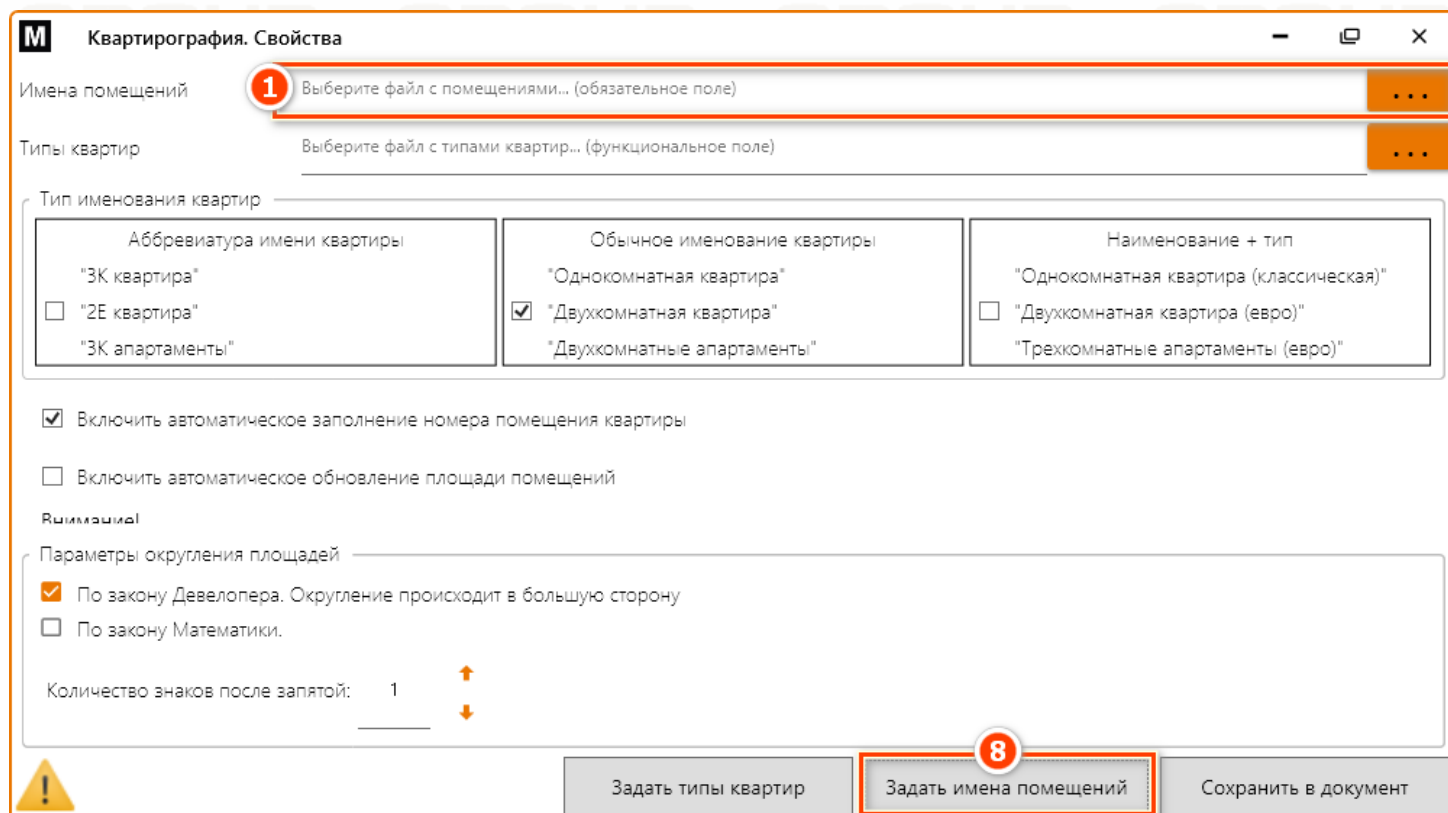


Рисунок 15

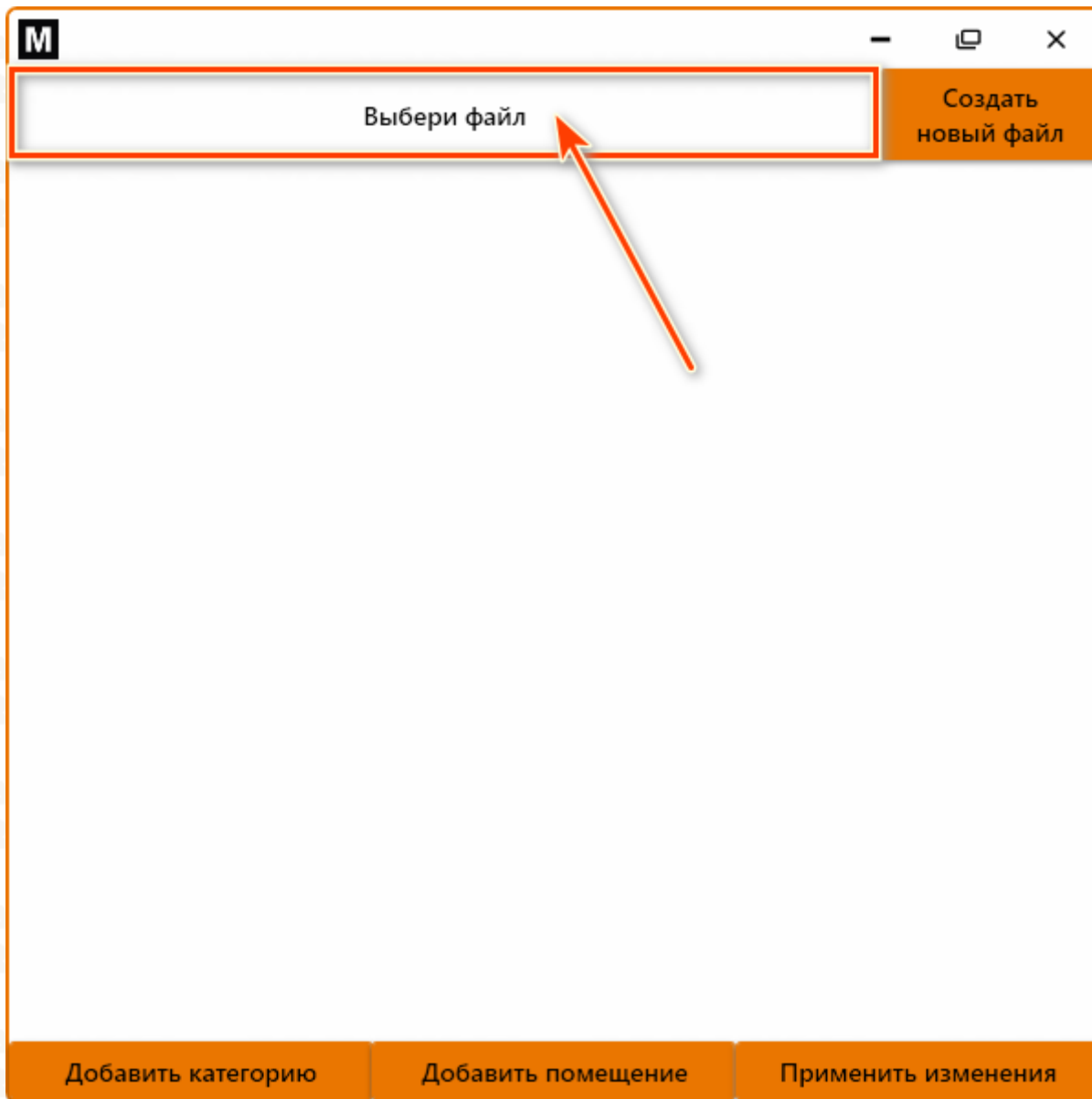
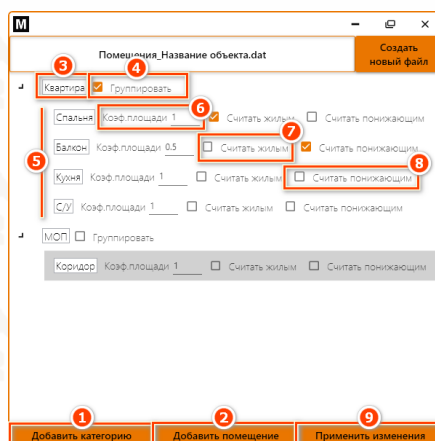


Рисунок 16

Если в свойствах не был указан файл с «Именами помещений» [1] (см. Рисунок 15), «Выберите файл» (см. Рисунок 16).



[1] - Добавьте категорию помещений, если это необходимо. Под категорией подразумевается назначение помещения, например, «Квартира», «МОП», «Коммерция» и т.д.;

[2] - Добавьте помещение выбранной категории, если это необходимо;

Для того чтобы добавить новое помещение, необходимо выбрать категорию помещения, например, МОП, далее нажать «Добавить помещение» [2]. В списке помещений найти «new room» и переименовать его нажав правую кнопку мыши «Переименовать». Чтобы завершить редактирование списка помещений нажмите «Применить изменения» [9].

[3] - Укажите наименование категории. Под категорией подразумевается назначение помещения, например, «Квартира», «МОП», «Коммерция» и т.д.;

[4] - Поставьте галочку на данном пункте, если помещения данной категории необходимо объединить в одну квартиру, апартамент, гостиничный номер и т.д.;

[5] - Укажите наименование помещения;

[6] - Укажите понижающий коэффициент площади, если это необходимо. По умолчанию назначьте 1;

[7] - Поставьте галочку на данном пункте, если площадь данного помещения должна входить в ЖИЛУЮ площадь квартиры, апартамент, гостиничного номера и т.д.;

[8] - Установите галочку, если площадь необходимо считать с коэффициентом;

[9] - После добавления/удаления/изменения наименований помещений необходимо применить изменения.

2.3. Настройка файла с типами квартир

Файл настроек типов квартир может иметь расширение **.dat** или **.txt**.

Добавьте/удалите/измените типы квартир проекта, если это необходимо. Путь: « MARKS-AP» - «Свойства» - «Задать типы квартир» (см. [Рисунок 19](#)).

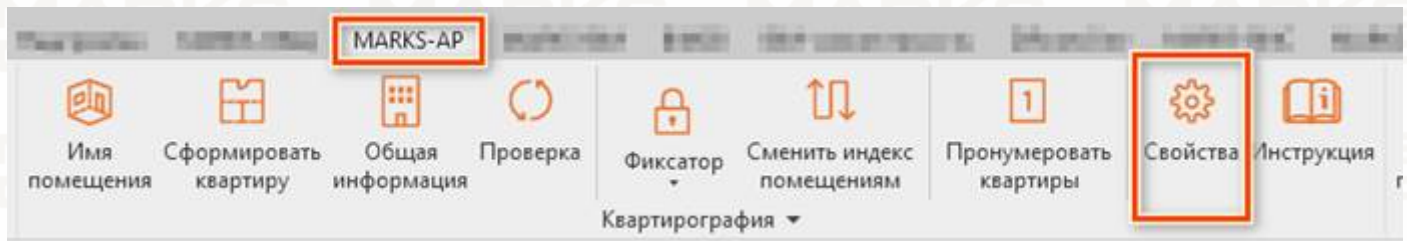


Рисунок 18

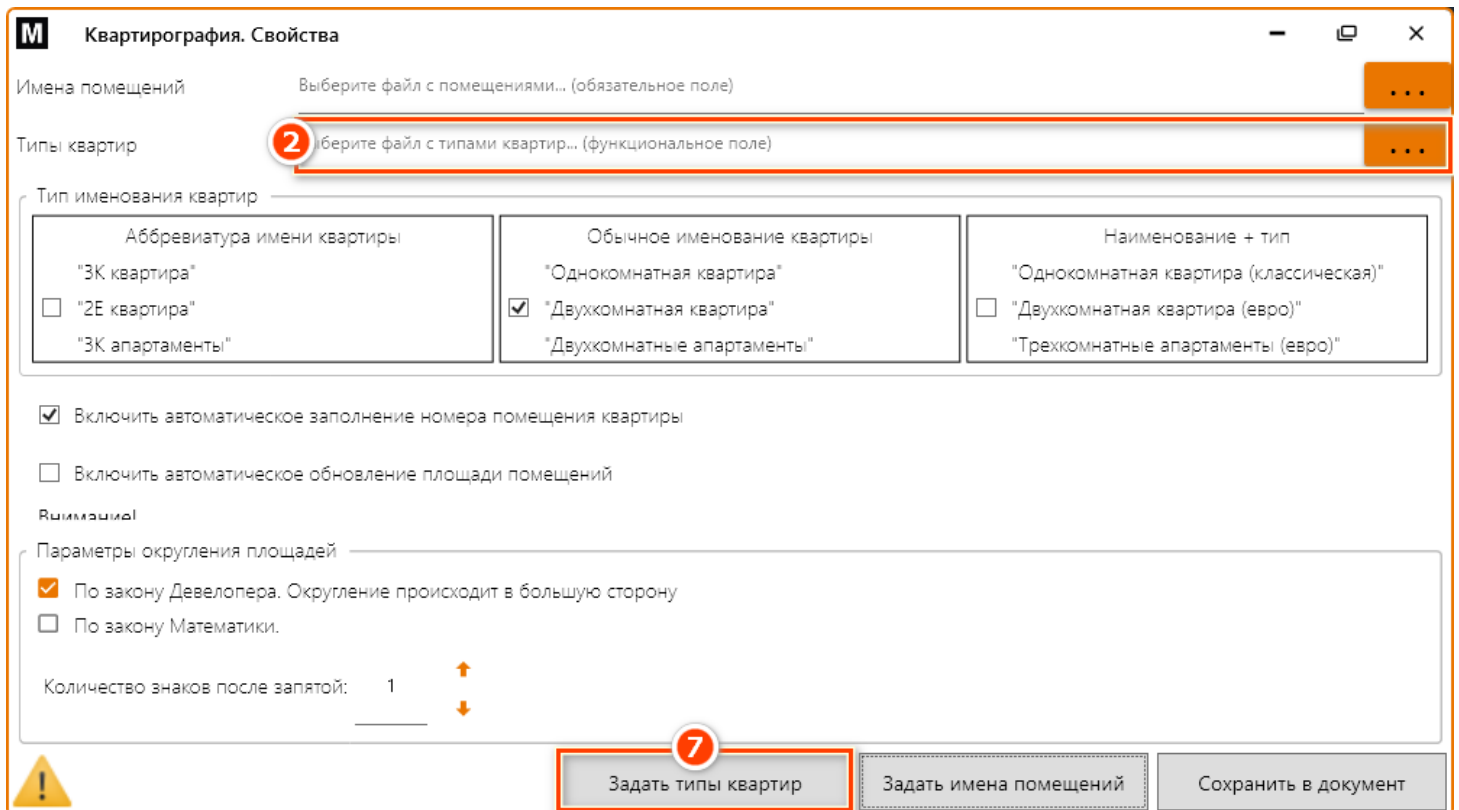


Рисунок 19

Если в свойствах не был указан файл с «Типами квартир» [2] (см. [Рисунок 19](#)), «Выберите файл» (см. [Рисунок 20](#))

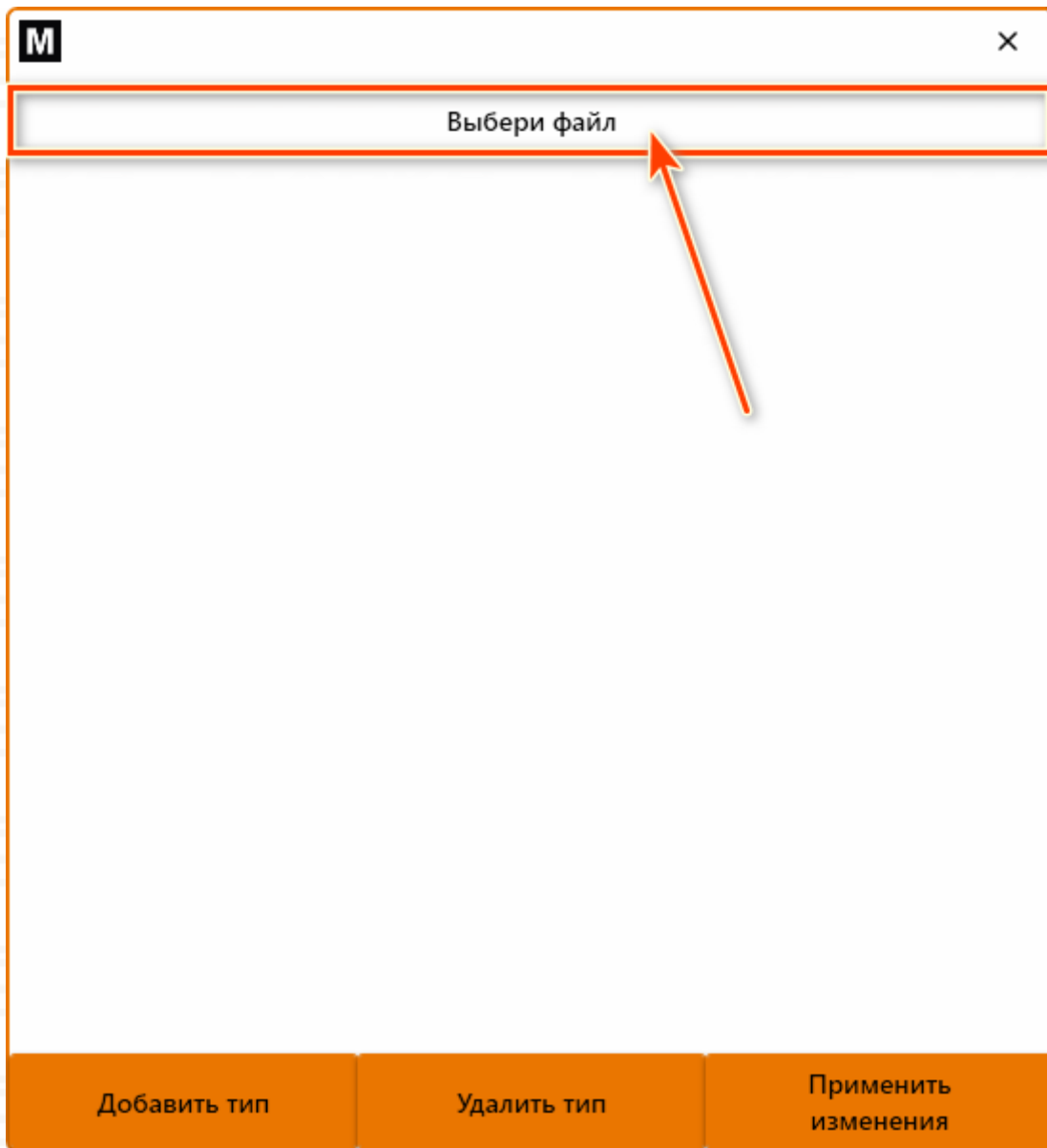
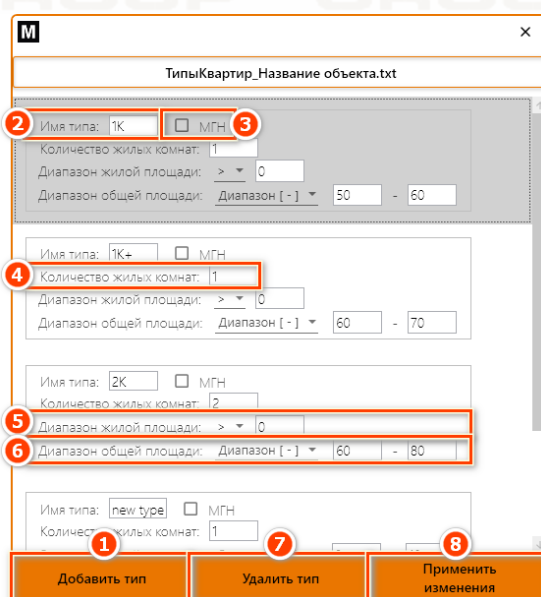


Рисунок 20



Создайте/отредактируйте файл настроек типов квартир (см. [Рисунок 21](#)):

- [1] - Добавьте новый тип квартиры, если это необходимо;
- [2] - Введите имя типа квартиры;
- [3] - Поставьте галочку, если квартира МГН;
- [4] - Укажите количество жилых комнат данного типа квартиры;
- [5] - Укажите диапазон ЖИЛОЙ площади данного типа квартиры.

Доступны такие диапазоны как **Больше, Больше либо равно, Меньше, Меньше либо равно и диапазон [-]**, где [- значение входит в диапазон;

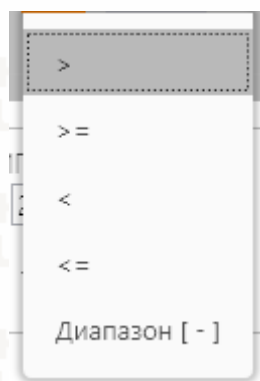


Рисунок 22

- [6] - Укажите диапазон ОБЩЕЙ площади данного типа квартиры.

Доступны такие диапазоны как **Больше, Больше либо равно, Меньше, Меньше либо равно и диапазон [-]**, где [- значение входит в диапазон (см. [Рисунок 22](#));

- [7] - Удалите данный тип квартиры, если это необходимо;

[8] - После добавления/удаления/изменения типов квартир необходимо применить изменения.

