

Плагин "Номера свай" План действий

Перейдите на вкладку *MARKS - КР*, чтобы запустить нумератор (см. [Рисунок 1](#)).

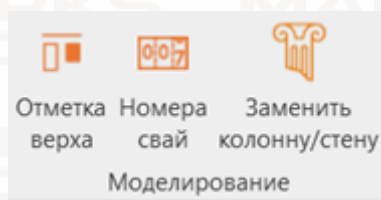


Рисунок 1. Плагин на панели *MARKS - КР*

В появившемся окне плагина выполните действия по порядку (см. [Рисунок 2](#)):

1. В выпадающем списке выберите параметр, в который запишется номер свай. В большинстве случаев следует выбирать «*ADSK_Позиция*» [1];

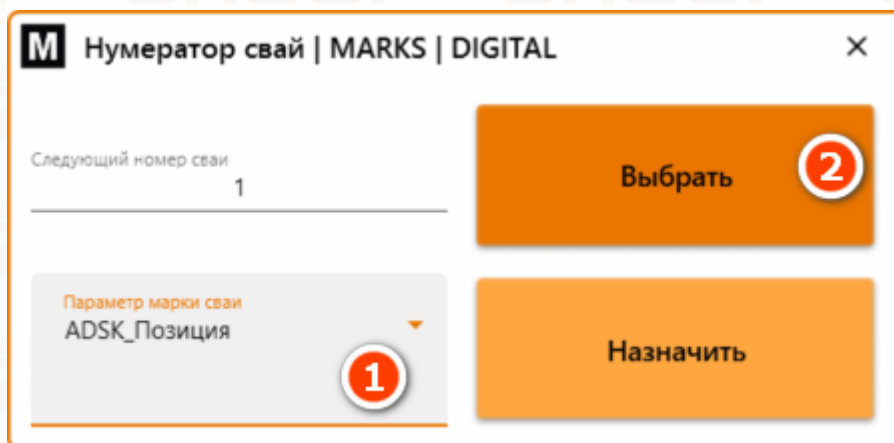


Рисунок 2. Выбор параметра для записи номера свай

2. Нажмите кнопку «*Выбрать*» [2] и курсором мыши выделите на плане свай, которые хотите пронумеровать (см. [Рисунок 3](#)) К выделенным объектам применится заливка. Чтобы исключить элемент из выборки, щелкните по нему еще раз курсором мыши;



Рисунок 3. Выбор свай для работы плагина

3. Нажмите кнопку «Готово» в верхней левой части экрана, чтобы подтвердить выбор (см. [Рисунок 4](#));

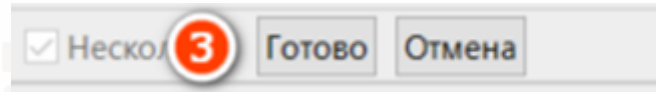


Рисунок 4. Подтверждение выбора элементов

4. Далее сделайте два щелчка мышкой в поле экрана для того, чтобы задать направление нумерации;

"Щелчок 1" – начало воображаемой линии – ставится возле свай с начальным номером.

"Щелчок 2" – конец воображаемой линии, задает направление нумерации – вверх (вниз) от начала, либо в сторону.

На рисунках ниже обозначены общие варианты нумерования – обратите внимание, что направление линии не совпадает с направлением нумерации, правильней сказать – они имеют противоположную зависимость (см. [Рисунок 5-6](#)).

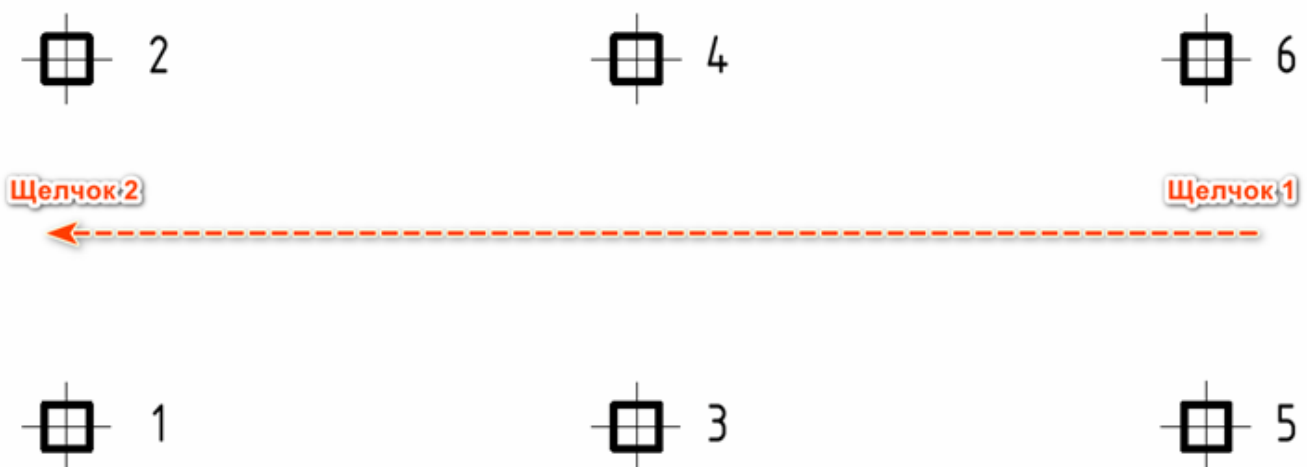


Рисунок 5. Вариант нумерации 1



Рисунок 6. Вариант нумерации 2

5. В окне нумератора укажите номер, с которого будет начинаться нумерация выбранных свай [4]

(см. Рисунок 7)

6. Нажмите кнопку «Назначить» [5] (см. Рисунок 7). Изменения вступят в силу, номер свай запишется в параметр экземпляра *ADSK_Позиция*.



Рисунок 7. Заключительные настройки плагина