

Работа с пространствами

1. Общая информация

Плагин «Работа с пространствами» предназначен для создания пространств на основе помещений в выбранном связанном файле.

Плагин имеет две основные функции:

1. Создание пространств;
2. Добавление недостающих параметров в помещения.

2. Порядок действий

Запустите плагин на панели «MARKS-ОБЩ» - «Работа с пространствами», (см.

Рисунок 1).

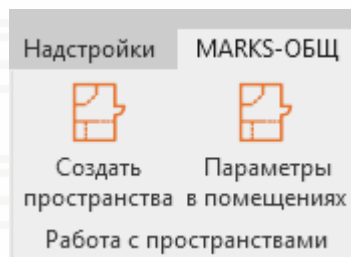


Рисунок 1

2.1. Принцип работы со скриптом «Создание пространств».

1. Выберите связанный файл [1] (см. [Рисунок 4](#)), в котором находятся помещения, на основе которых необходимо создать пространства. При выборе связанного файла происходит проверка наличия параметров в связанном файле.

Возможность выбора данной связи блокируется, если какой-то из параметров, требуемых для передачи данных, отсутствует, так же появляется сообщение о необходимости открыть связь (см. [Рисунок 2](#)) и запустить в ней плагин «*Параметры в помещениях*». После того, как плагин отработает, будет выведено сообщение о добавлении параметров (см. [Рисунок 3](#)).

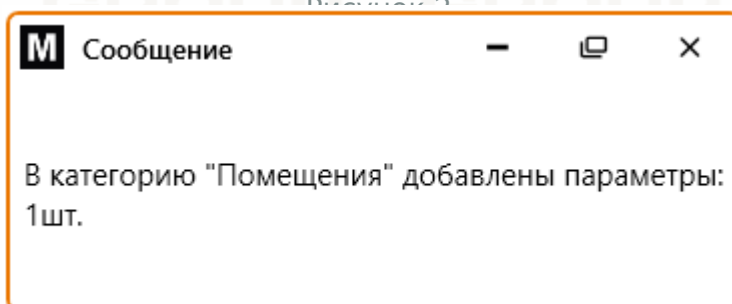
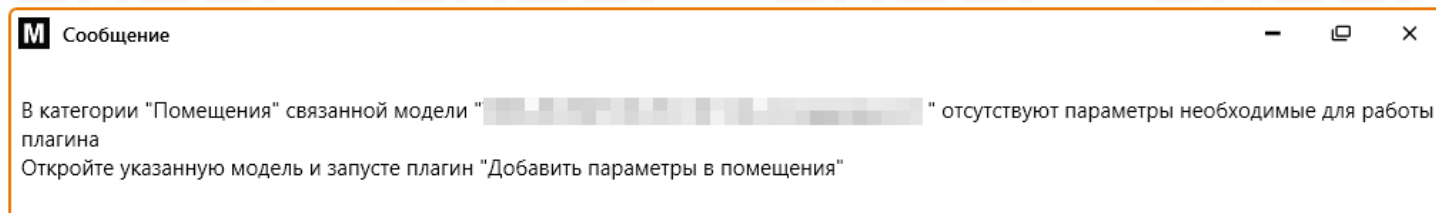


Рисунок 3

- После того, как в категорию помещения были добавлены параметры, нужно синхронизировать модели и возвращаться к работе с плагином «*Создание пространств*».
- После нажатия на «*Создание пространств*», плагин автоматически заполнит недостающие параметры в пространствах и откроется окно плагина (см. [Рисунок 4](#)):

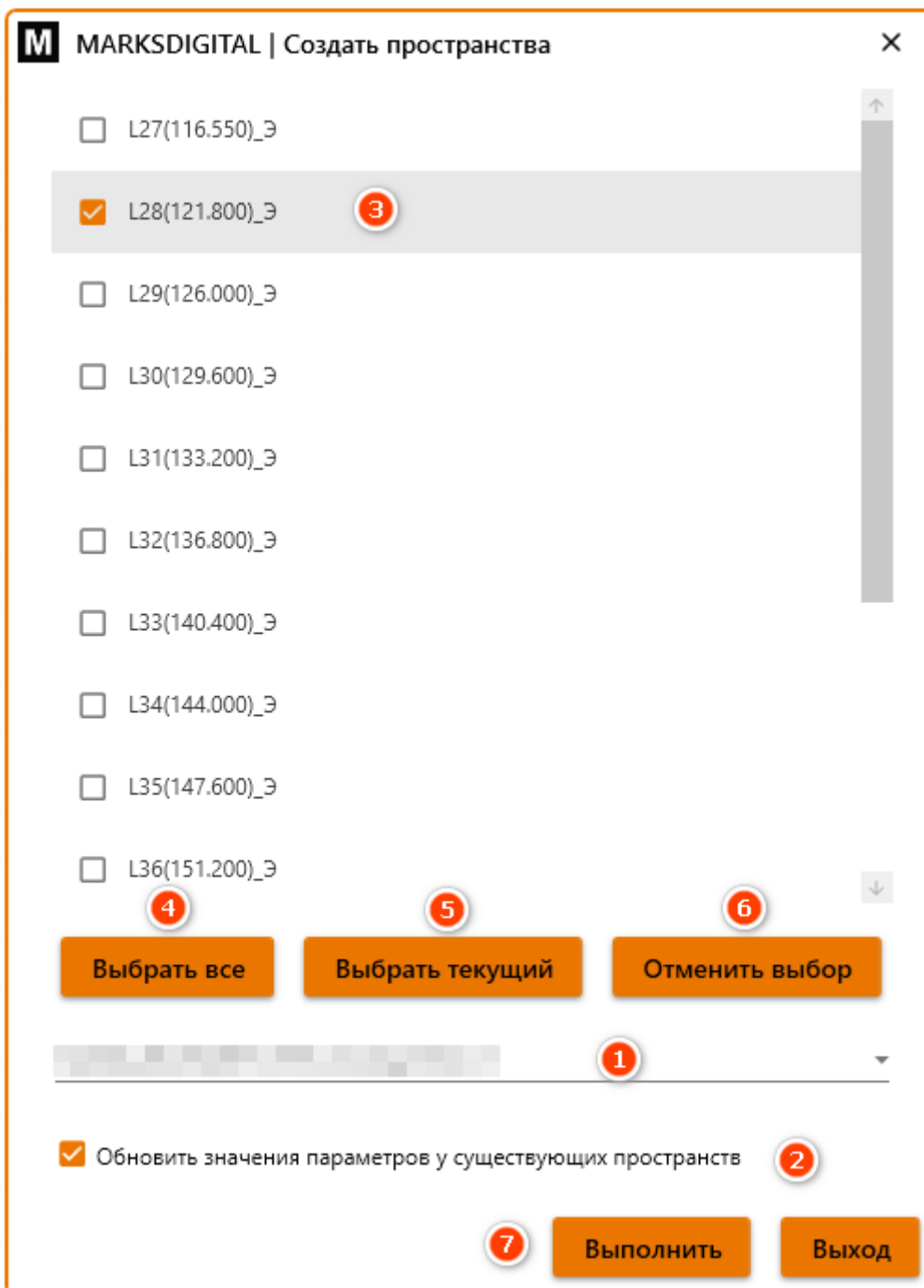


Рисунок 4

2. Установите галочку [2] (см. Рисунок 4), если необходимо обновить значения параметров у ранее созданных пространств.

3. Выберите уровни для обработки [3] (см. Рисунок 4). Пространства будут созданы (обновлены), только на основе помещений, находящихся на выбранных уровнях. Нельзя выбрать уровень, для которого отсутствует пара (уровень, имеющий ту же высотную отметку) в выбранном связанном файле. Для быстрого выбора воспользуйтесь кнопками быстрого выбора.

4. Кнопка «Выбрать всё» [4] (см. [Рисунок 4](#)) – будут выбраны все уровни, для которых есть пары в выбранном связанном файле.

5. Кнопка «Выбрать текущий» [5] (см. [Рисунок 4](#)) – будет выбран уровень, связанный с активным видом, из которого был запущен плагин.

Кнопка «Выбрать текущий» [5] (см. [Рисунок 4](#)) - неактивна, если плагин был запущен из вида, для которого нет связанного уровня.

6. Кнопка «Отменить выбор» [6] (см. [Рисунок 4](#)) – галочки на всех уровнях будут сняты.

7. Если выбран хотя бы один уровень, то кнопка «Выполнить» [7] (см. [Рисунок 4](#)) - станет активной. Нажмите на неё, окно плагина закроется и в модели будут созданы пространства.

8. После отработки плагин выдаст сообщение о результатах работы (см. [Рисунок 5](#)).

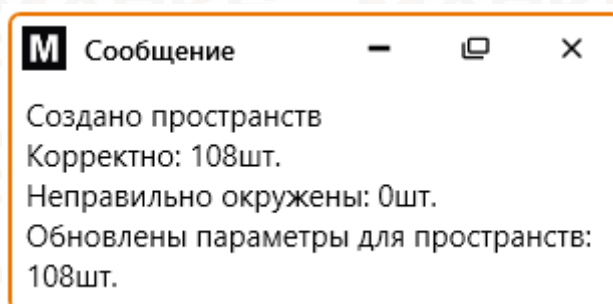


Рисунок 5