

Выравнивание 2D осей

1. Введение

1.1. Назначение

Выберите необходимые оси и линию детализации, после конец осей будет продлен или укорочен до выбранной линии детализации.

1.2. Информация

Вкладка «MARKS-ОБЩ» [1], раздел «Оси и уровни» [2], название кнопки «Выравнивание 2D осей» [3] (см. [Рисунок 1](#)).

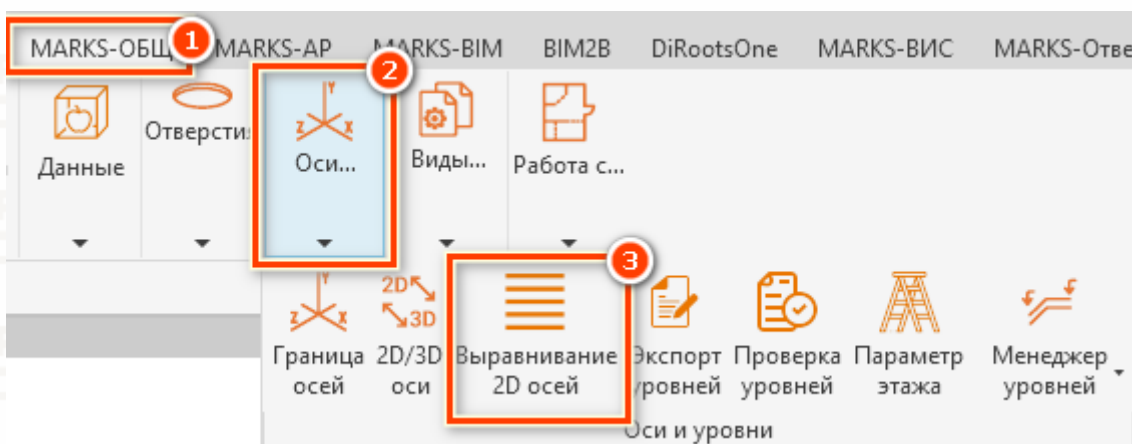


Рисунок 1

1.3. Шаги работы

1.3.1. Перевести необходимый конец оси в режим 2D, можно оба;

1.3.2. Выбрать линию детализации;

1.3.3. Выбрать оси;

1.3.4. Готово.

2. Пример использования

2.1. Подготовка

Настроим оси, это можно сделать при помощи плагина «2D/3D оси», который находится в том же разделе, либо вручную проставить режим 2D необходимым концам оси.

Пример (см. [Рисунок 2](#)), построим оси, где:

«1» - Оба конца 3D режим;

«2» - Верхний 3D, нижний 2D;

«3» - Верхний 3D, нижний 2D (просто ось короче);

«4» - Оба конца 2D режим.

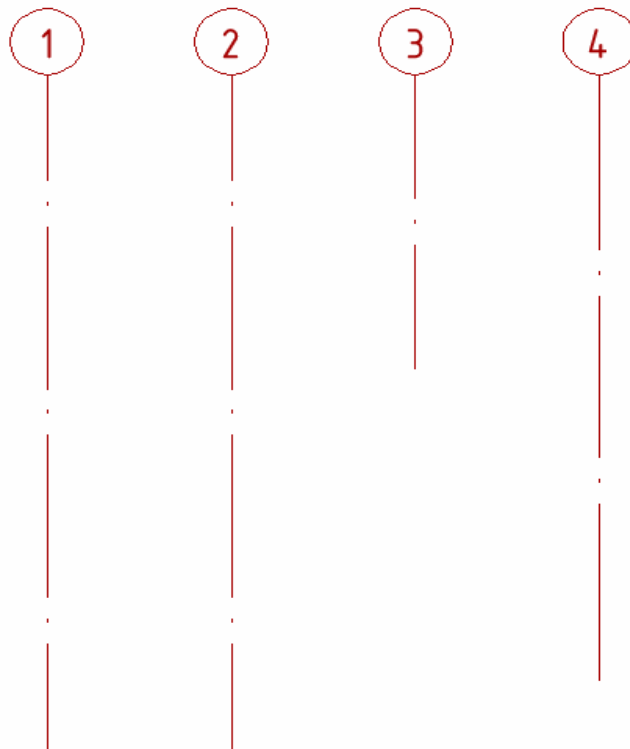


Рисунок 2

Далее необходимо начертить линию детализации (Вкладка «Аннотации» [1], раздел «Узел» [2], кнопка «Линия детализации» [3]), по которой будет протянут или обрезан конец оси (см. [Рисунок 3](#)).

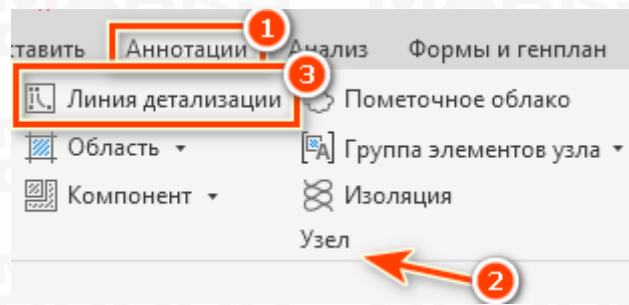
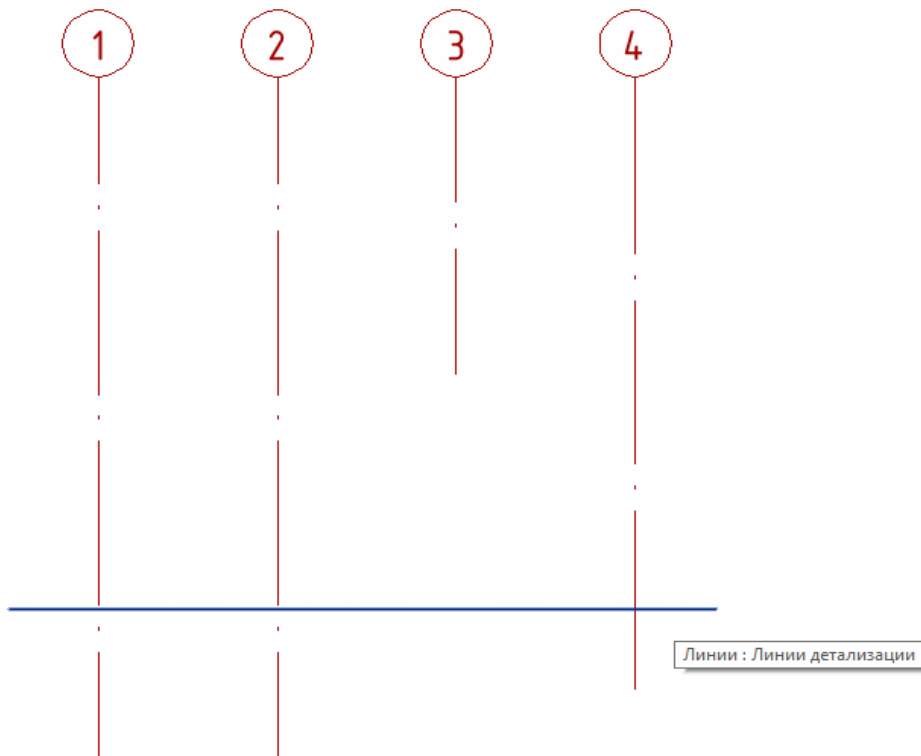


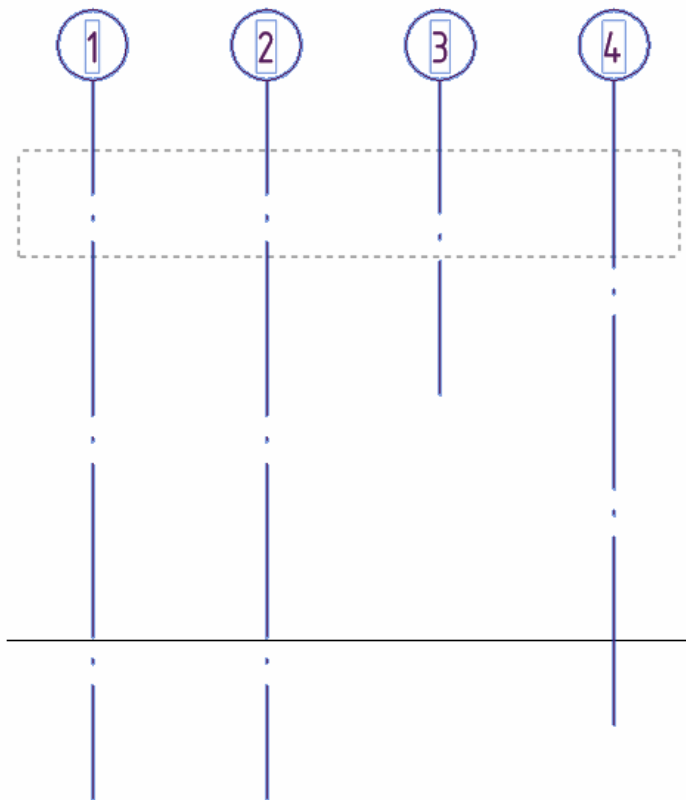
Рисунок 3

2.2. Работа с плагином

2.2.1. Запускаем плагин и первым делом выберем линию детализации на плане, настроенный фильтр поможет выбрать только её тип (см. [Рисунок 4](#)).



2.2.2. Необхс



(НОК 5).

Рисунок 5

2.2.3. После окончания выбора осей, могут появиться уведомления, к примеру, в нашем случае, ось «1» имеет оба конца в 3D режиме, поэтому программа предупреждает, что элемент не был обработан. Во всплывающем окне указаны

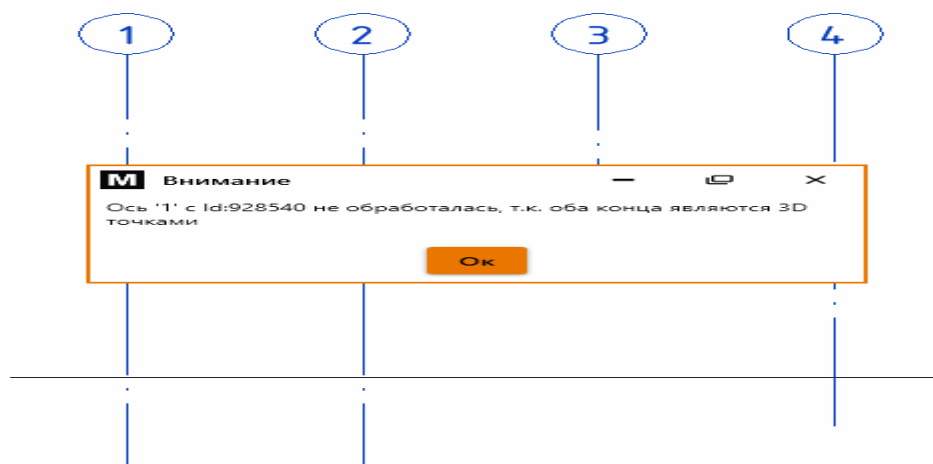


Рисунок 6

2.2.4. С остальными осями, все в порядке и их концы переместились в новое место (см. [Рисунок 7](#)).

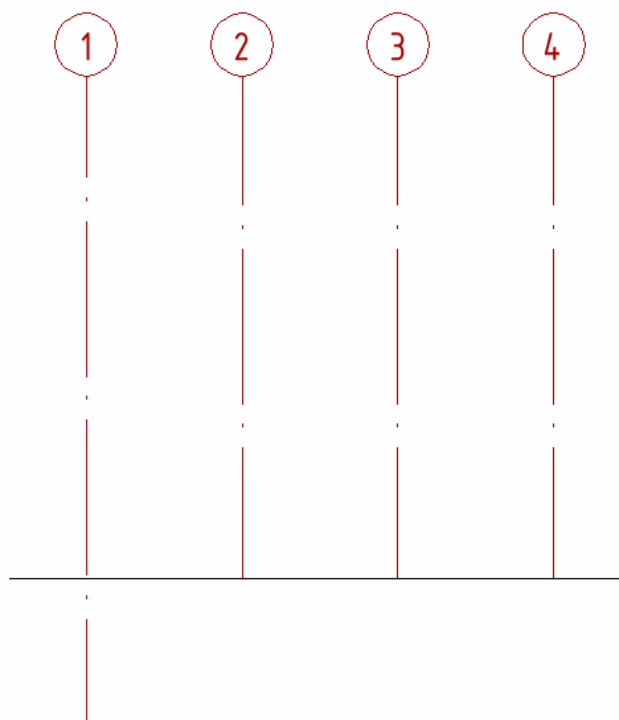


Рисунок 7

«1» - ось не обработалась т.к. оба конца были в 3D режиме;

«2» - ось укоротилась до точки пересечения с линией детализацией;

«3» - ось продолжилась до линии детализации;

«4» - ось укоротилась (в случае, когда оба конца переведены в режим 2D,

выбирается ближайшая точка к линии детализации и соответственно перемещается к ней).