

# Создание пользовательского элемента конструкции для поперечного профиля в Топоматик Robur

## 1. Назначение элемента конструкции

Элемент конструкции предназначен для облегчения отрисовки проектных решений на поперечном профиле с получением нужных объемов.

Его можно использовать как готовую конструкцию напрямую из палитры элементов конструкции.

Также элемент конструкции выгружается в информационную модель.

## 2. Создание элемента конструкции

Для создания пользовательского элемента, необходимо загрузить «приветственный» файл.

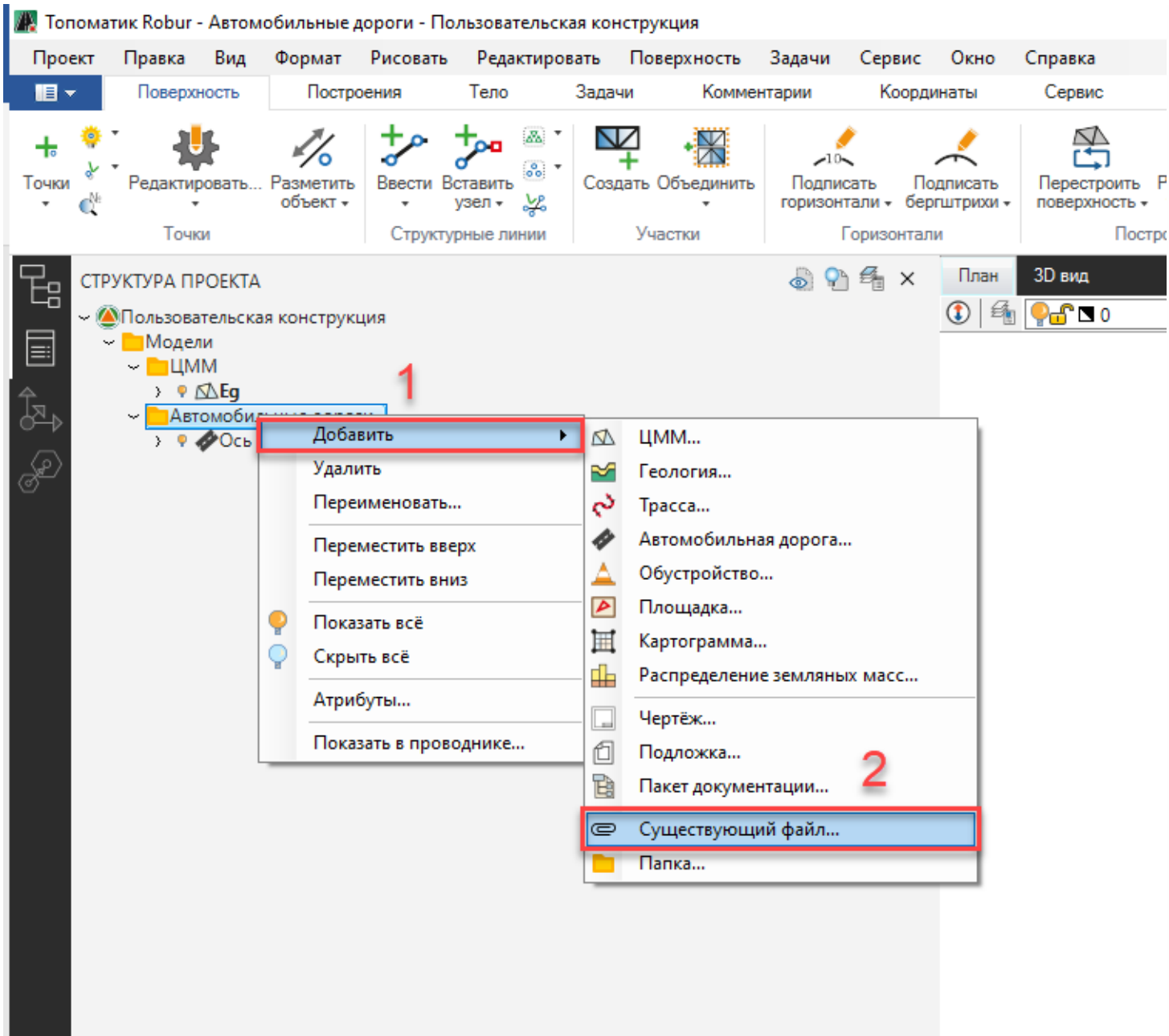


Рисунок 1 - Загрузка приветственного файла конструкции

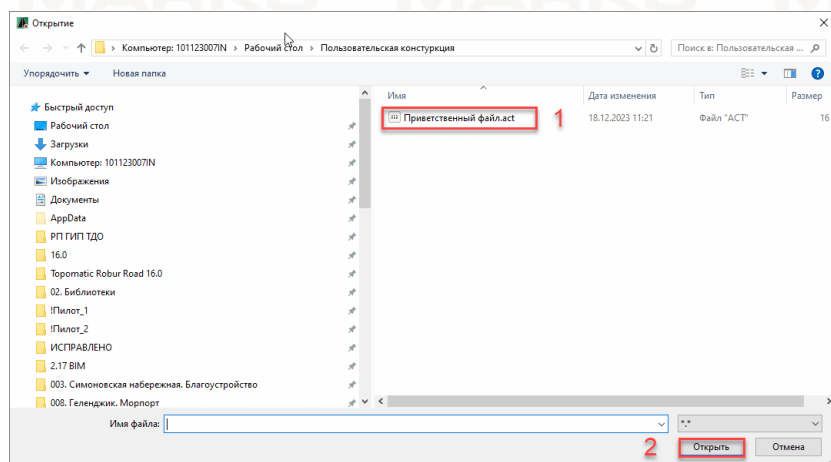


Рисунок 2 - Загрузка приветственного файла конструкции

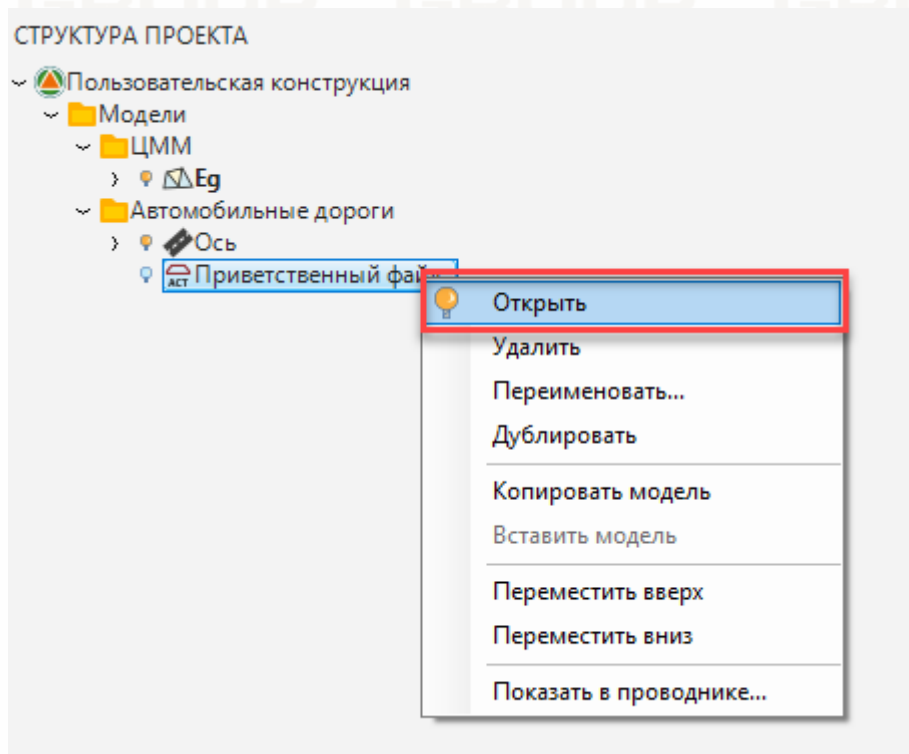


Рисунок 3 - Открытие приветственного файла конструкции для редактирования

Необходимо включить отображение узлов, подписи узлов и лучей.

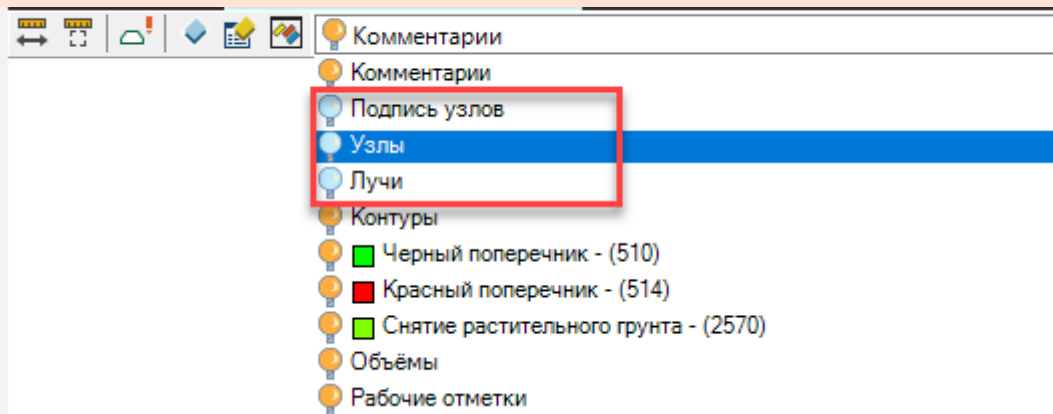


Рисунок 4 - Включение

отображения узлов, лучей и подписи узлов

Для того, чтобы конструкция была динамически изменяемой, создаем пользовательские свойства (переменные). Рекомендуется изменять

наименование по умолчанию и добавлять описание, для удобства ориентации и использования свойств.

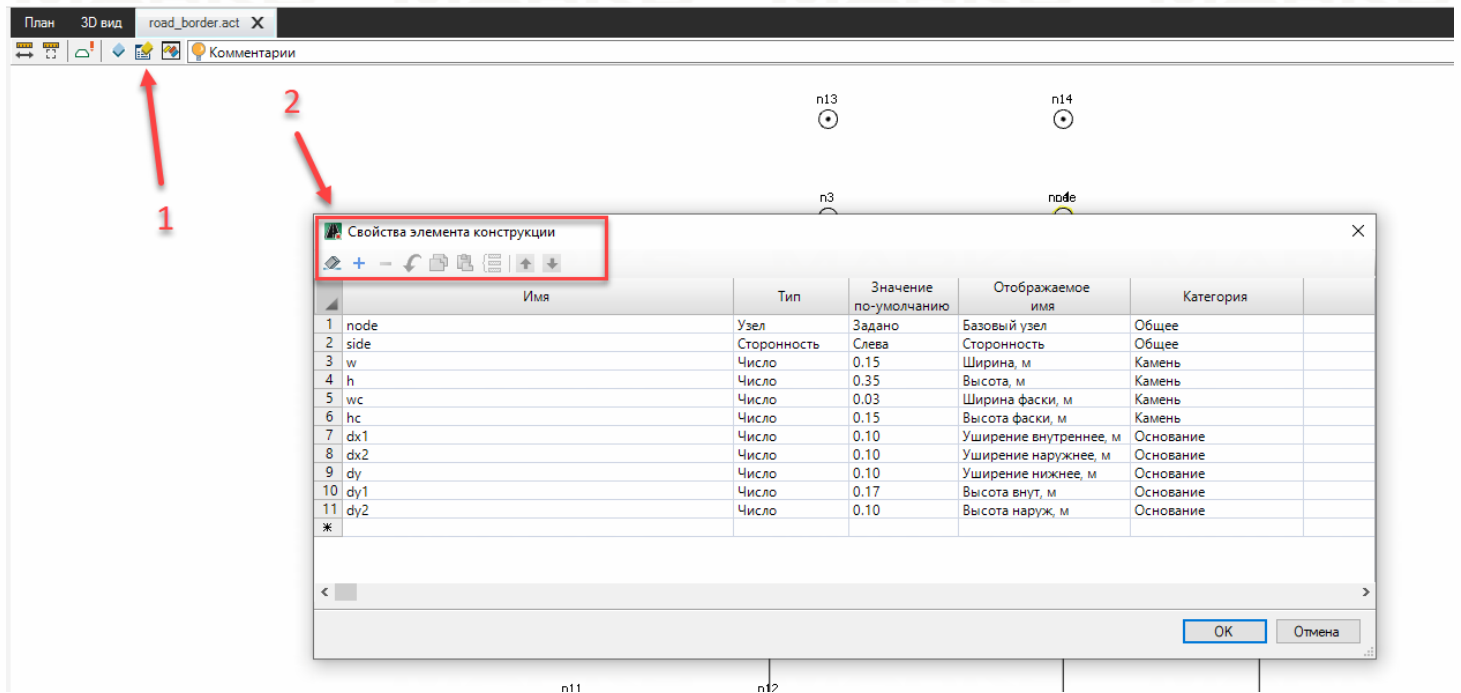
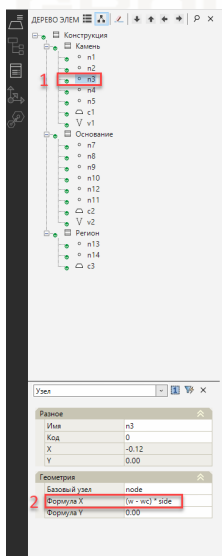


Рисунок 5 - Создание пользовательских свойств

Создание конструкции происходит с использованием элементов конструкций из палитры элементов конструкции. При выборе узла, контура, сегмента и т.д. в свойствах можно использовать ранее созданные пользовательские свойства для задания геометрии.



Также при создании конструкции важно назначить семантику его элементам. Это необходимо для правильного отображения семантики, других свойств и подсчета объемов в окне «Поперечный профиль».

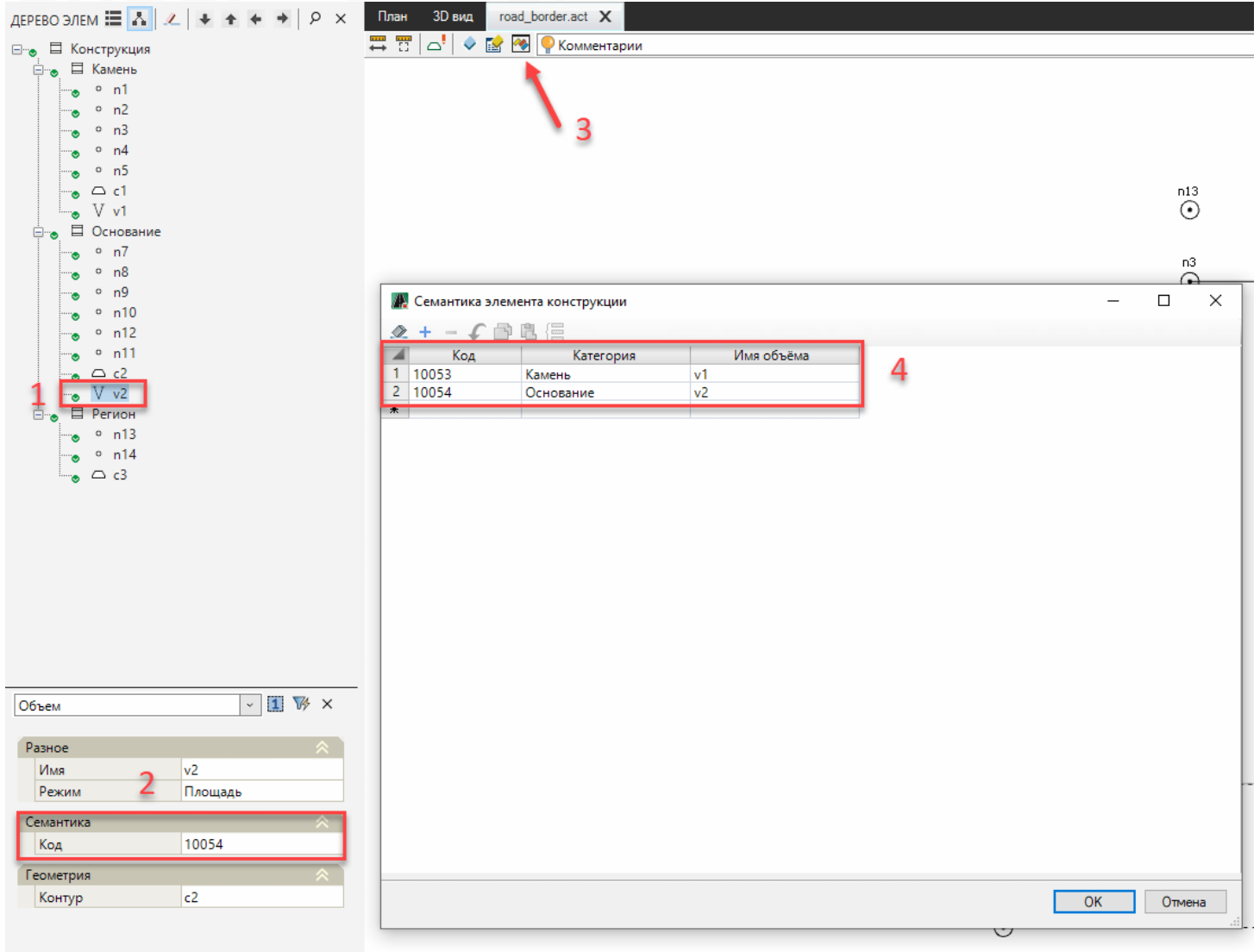
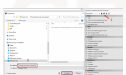


Рисунок 7 - Назначение семантики элементам конструкции

Для добавления созданной конструкции в палитру элементов конструкции, необходимо создать пользовательскую палитру. Для этого необходимо задублировать системную палитру и сохранить ее под новым именем.



### 3. Загрузка элемента конструкции

После создания пользовательской палитры, добавляем пользовательскую вкладку в палитру элементов конструкции.

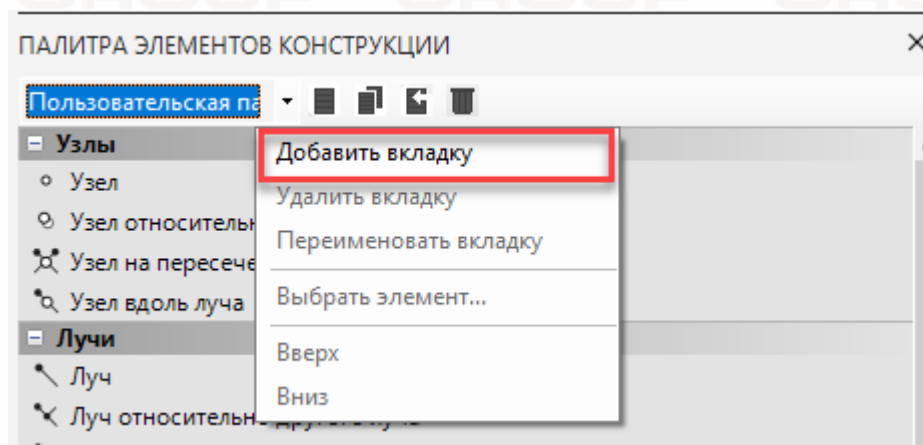


Рисунок 9 - Добавление пользовательской вкладки в созданную палитру элементов конструкции

В созданную вкладку добавляем наш созданный элемент конструкции и назначаем ему имя. Пользовательский элемент можно добавить и в системную вкладку, но рекомендуется создавать пользовательскую вкладку для удобства работы.

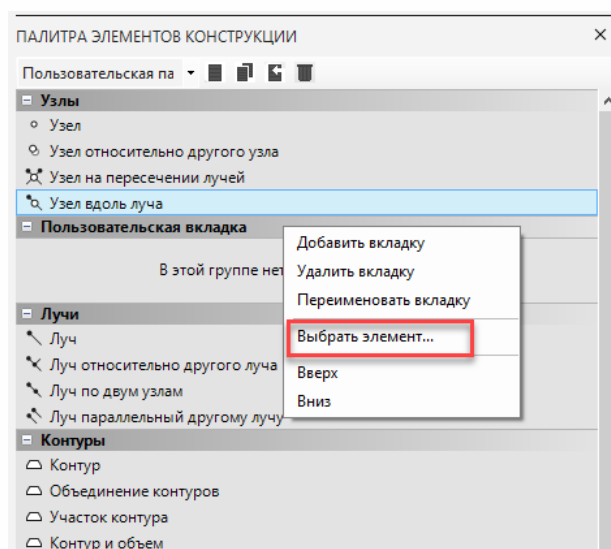


Рисунок 10 - Добавление элемента конструкции в пользовательской панели элементов

конструкции

