

2. Создание элемента конструкции

Для создания пользовательского элемента, необходимо загрузить

«приветственный» файл.

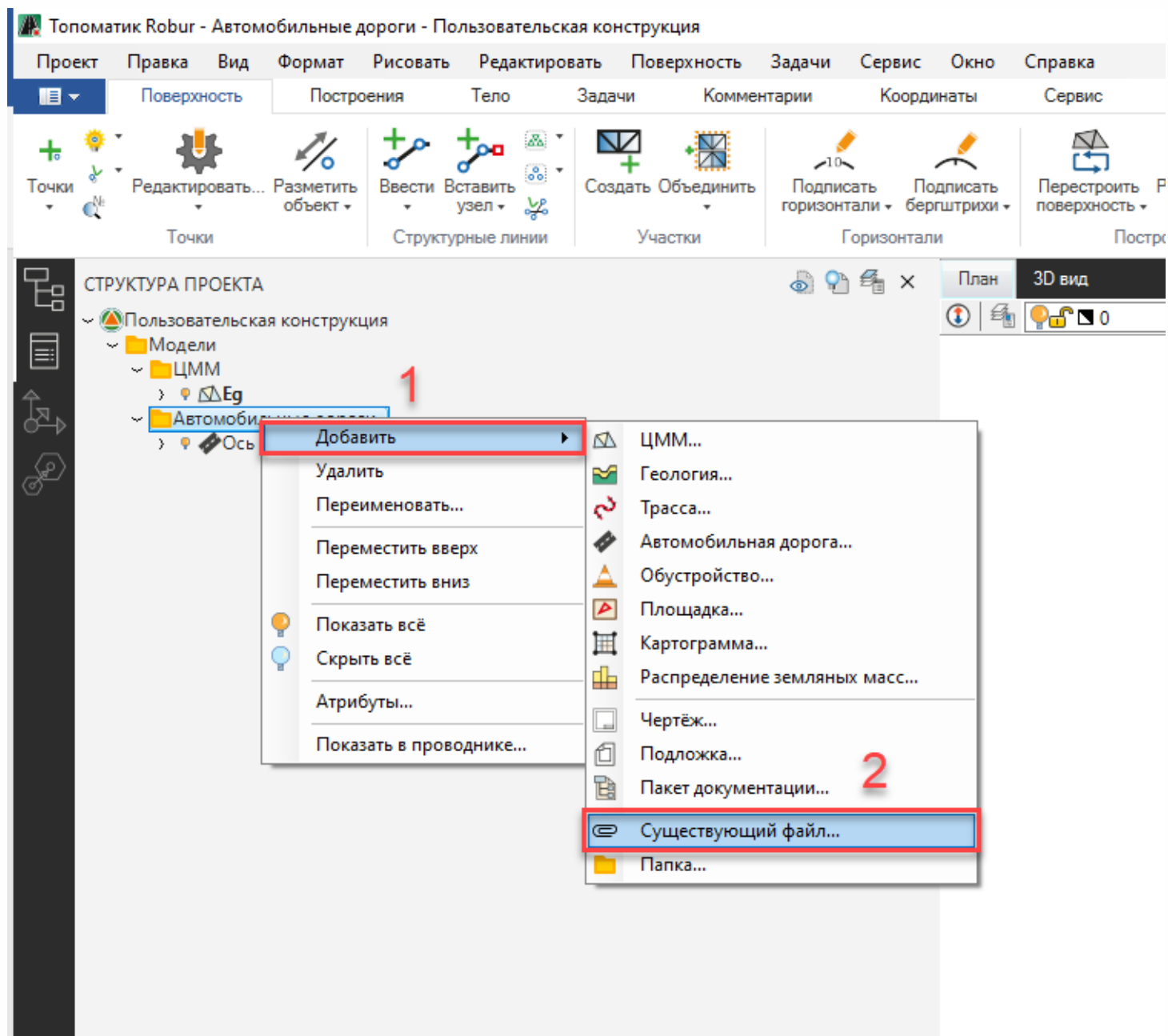


Рисунок 1 - Загрузка приветственного файла конструкции

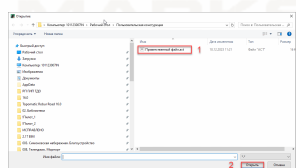


Рисунок 2 - Загрузка приветственного файла конструкции

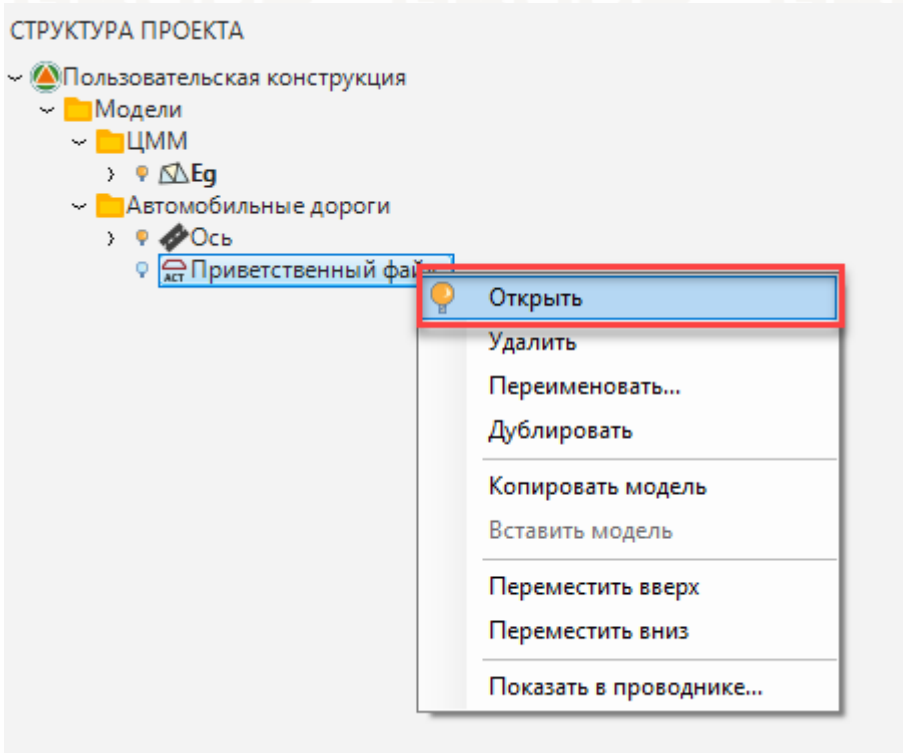


Рисунок 3 - Открытие приветственного файла конструкции для редактирования

Необходимо включить отображение узлов, подписи узлов и лучей.

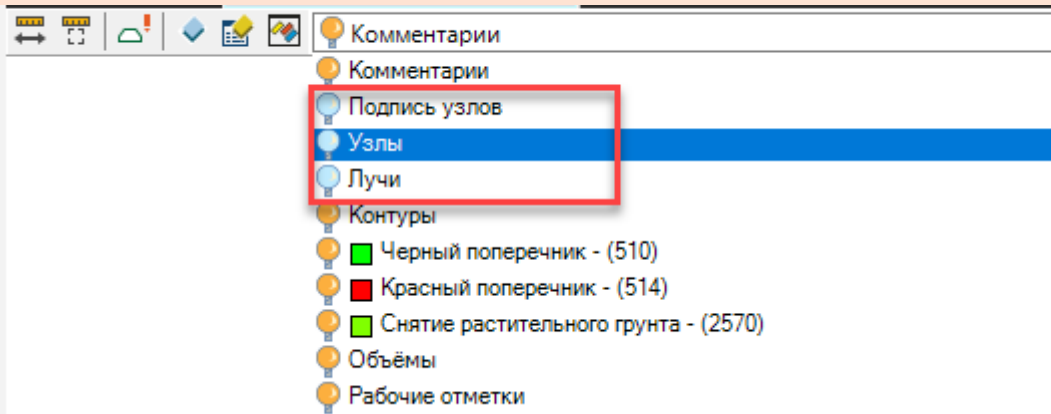


Рисунок 4 - Включение

отображения узлов, лучей и подписи узлов

Для того, чтобы конструкция была динамически изменяемой, создаем пользовательские свойства (переменные). Рекомендуется изменять наименование по умолчанию и добавлять описание, для удобства ориентации

И ИСПОЛЬЗОВАНИЯХ СВОЙСТВ.

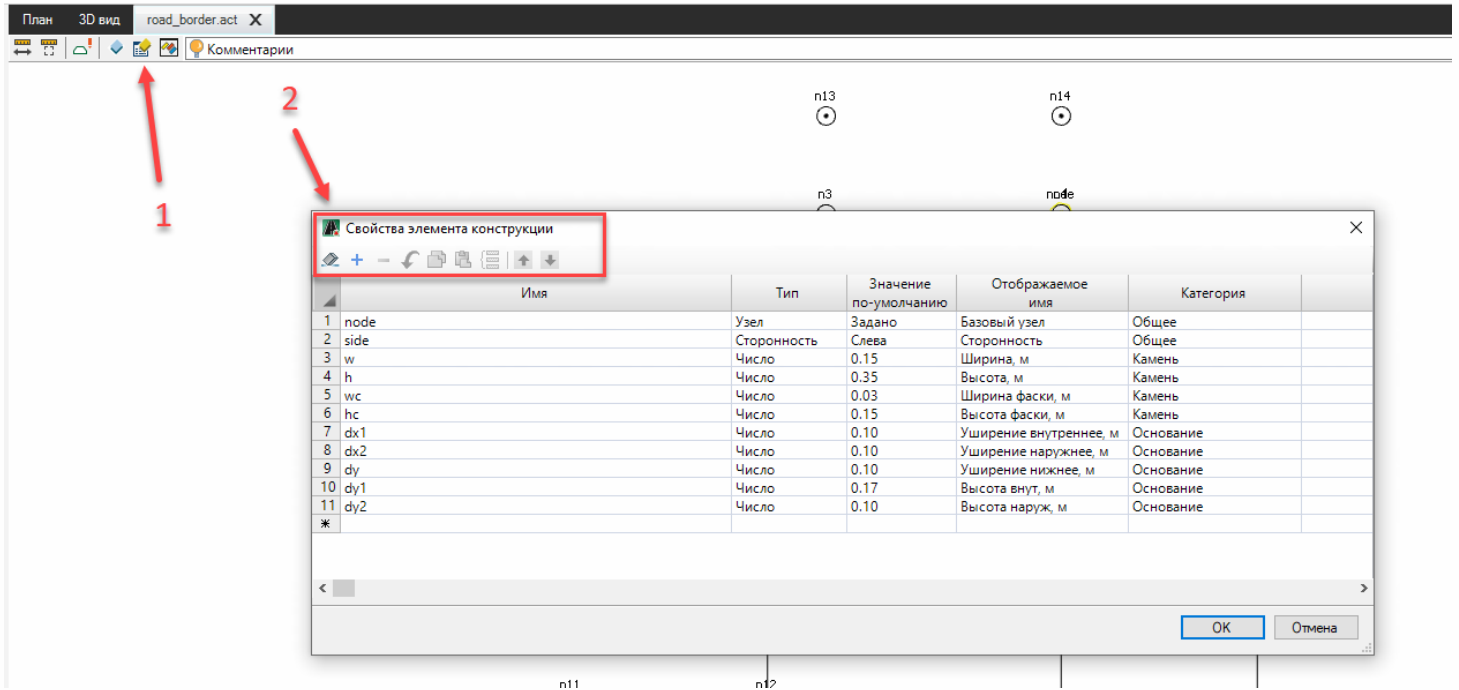
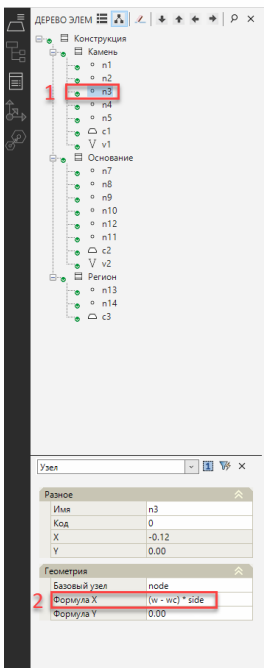


Рисунок 5 - Создание пользовательских свойств

Создание конструкции происходит с использованием элементов конструкций из палитры элементов конструкции. При выборе узла, контура, сегмента и т.д. в свойствах можно использовать ранее созданные пользовательские свойства для задания геометрии.



Также при создании конструкции важно назначить семантику его элементам. Это необходимо для правильного отображения семантики, других свойств и подсчета объемов в окне «Поперечный профиль».

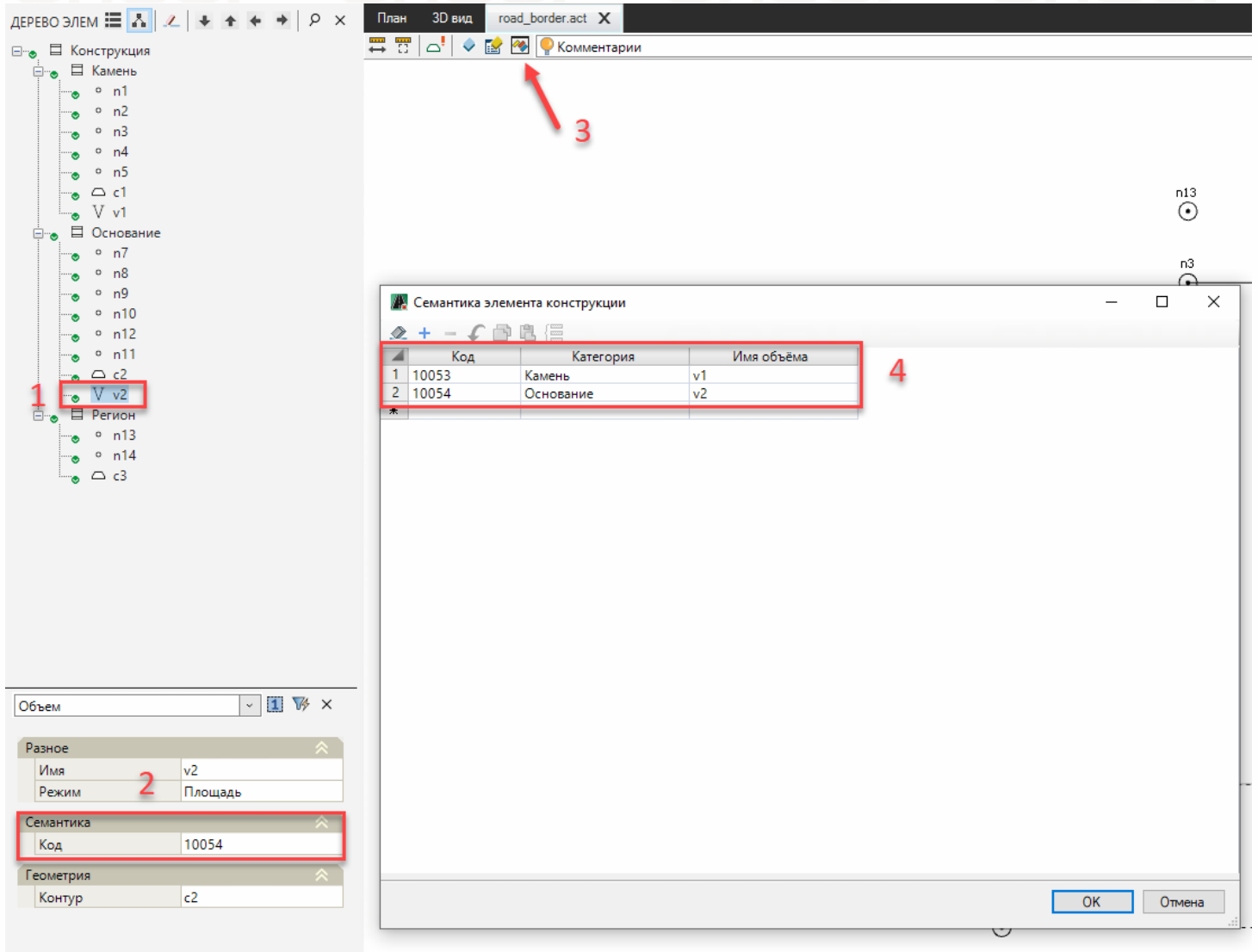


Рисунок 7 - Назначение семантики элементам конструкции

Для добавления созданной конструкции в палитру элементов конструкции, необходимо создать пользовательскую палитру. Для этого необходимо задублировать системную палитру и сохранить ее под новым именем.

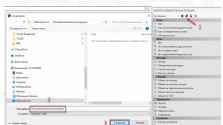


Рисунок 8 - Создание пользовательской палитры элементов конструкции



MARKS GROUP