

## 1.2. Установка

# pyRevit №0

## Как установить самый лучший плагин



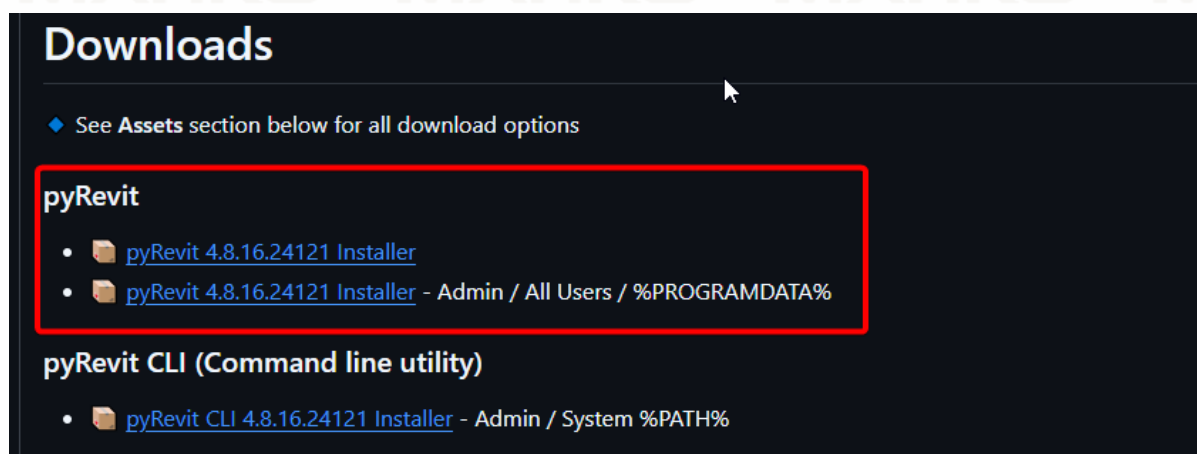
"...самый лучший плагин" - это не только кликабельный заголовок, но и моё официальное заявление.

Причины описаны [тут](#)

### 1.2.1. Установка

Переходим на github: <https://github.com/pyrevitlabs/pyRevit/releases>

Выбираем версию для установки:



- 1ый installer ставит в \AppData\Roaming\pyRevit-Master
- 2ой installer ставит на диск C и имеет возможность настроить классические расширения.

### Зачем их 2?

На случай если у вас нет прав администратора на компьютере.

Далее:

- ждем завершения скачивания
- закрываем ревиты
- запускаем установку.

Вот собственно и все.

Теперь у вас есть самый крутой плагин. Я же говорил, что будет быстро.

## 1.2.2. Расширения

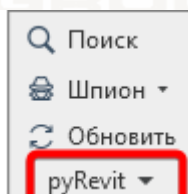
Пока мы не начали писать свои кнопки, плагины и скрипты, давайте поговорим о уже готовых пользовательских расширениях.

Их я условно разделю на "Одобрённые" и "Прочие", отличаются они лишь способ установки.

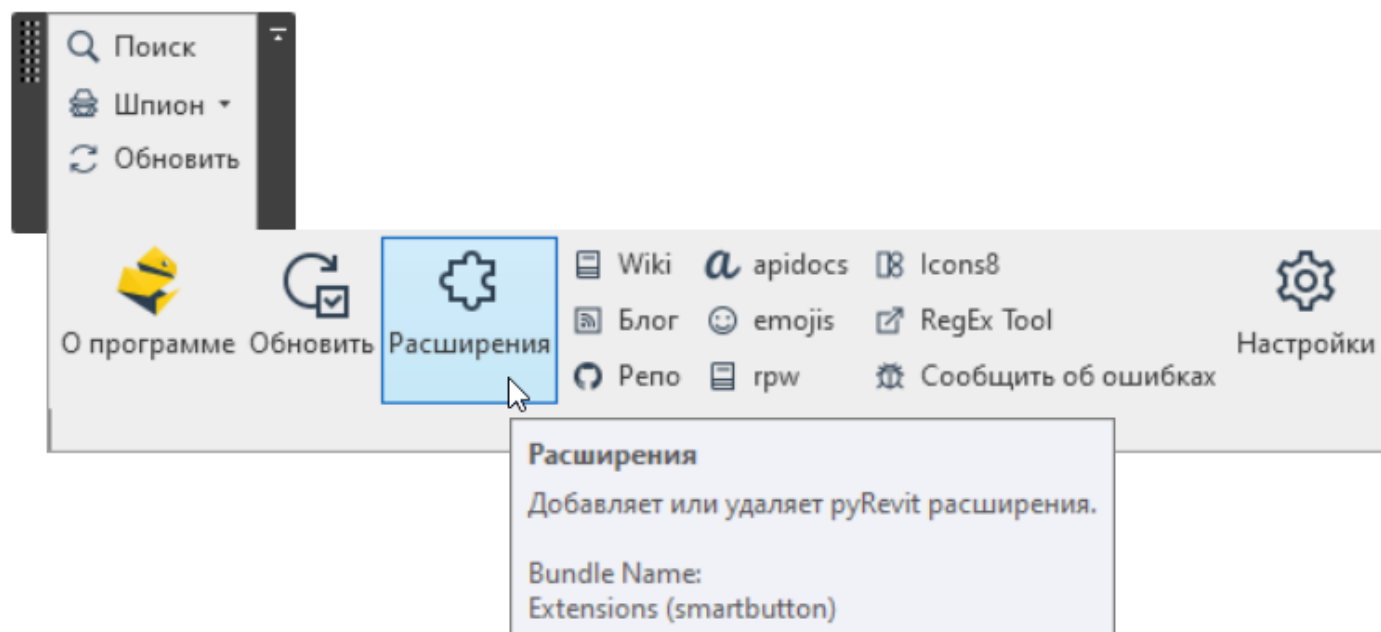
Кстати, если прям не терпится написать свое вот [статья](#).

### 1.2.2.1. Одобрённые

Переходим на вкладку pyRevit и ищем вот эту стрелку:



Далее "Расширения":



Откроется меню, где представлены одобренные самим pyRevit расширения:

Менеджер расширений pyRevit

Список зарегистрированных расширений:

A-Z

Имя	Тип	Автор	Built-in	Rocket-Mode	Установлен	Статус	Последний коммит
pyRevitCore	Инструменты Revit UI	Ehsan Iran-Nejad	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Да	Вкл	
pyRevitTools	Инструменты Revit UI	Ehsan Iran-Nejad	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Да	Выкл	
PyRevitPlus	Инструменты Revit UI	Gui Talarico	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Нет	--	--
PyRevitMEP	Инструменты Revit UI	Cyril Waechter	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--
pyApex	Инструменты Revit UI	Aleksey Melnikov	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--
Revitron	Библиотека IronPython	Marc Anton Dahmen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--
Revitron UI	Инструменты Revit UI	Marc Anton Dahmen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--
pyStructure	Инструменты Revit UI	Shahabaz Sha	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--
MEPDesign	Инструменты Revit UI	André Rodrigues da Silva	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--
pyTiBa	Инструменты Revit UI	Tillmann Baumeister	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--
EF-Tools	Инструменты Revit UI	Erik Frits	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--
pyChilizer	Инструменты Revit UI	Archilizer	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--
pySSG	Инструменты Revit UI	Kyle Bruxvoort	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--
pyArchitect	Инструменты Revit UI	Roman Golev	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Нет	--	--

pyRevitCore

Core Scripts for Autodesk Revit (<http://pyrevitlabs.github.io/pyRevit/>)

Разработчик: [Ehsan Iran-Nejad](#)

Репозиторий: <https://github.com/pyrevitlabs/pyRevit.git>

Папка установки:

C:\Program Files\pyRevit-Master\extensions\pyRevitCore.extension

Выключить

Любой из них можно выбрать и установить.

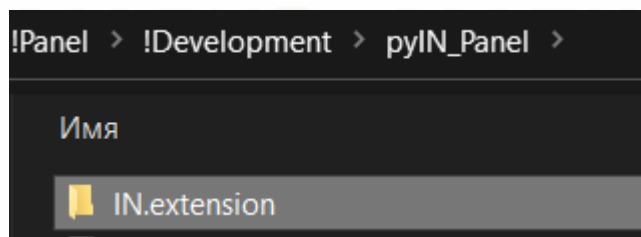
После установки панель перезапустится и станет доступна среди вкладок.

Для того чтобы попасть в список этих расширений необходимо следовать этой [инструкции](#).

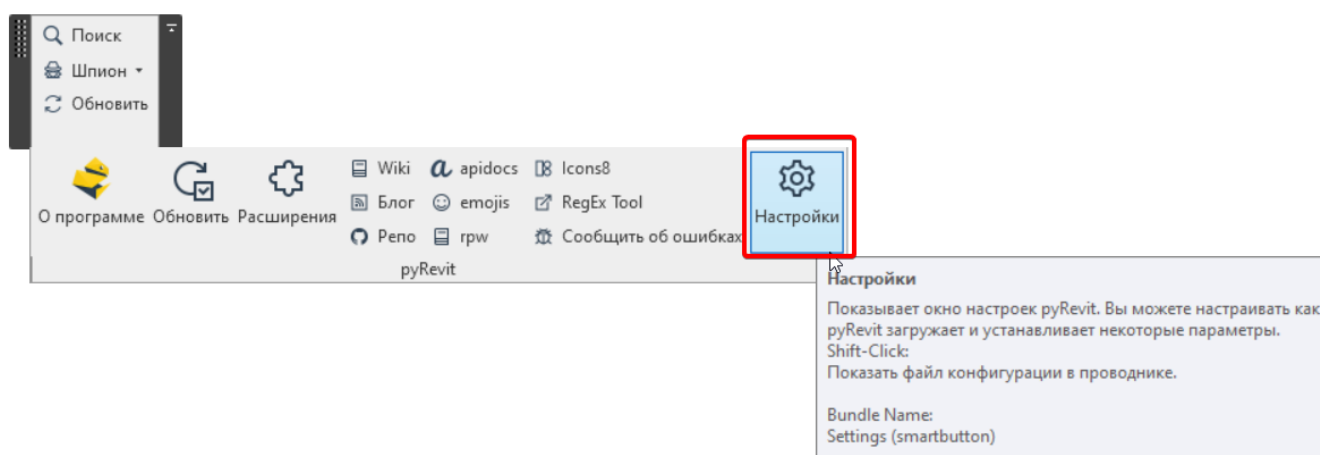
## 1.2.2.2. Прочие

Вот эти расширения надо поискать самостоятельно, но ниже в главе "Ресурсы" я закину пару расширений, которые смог найти.

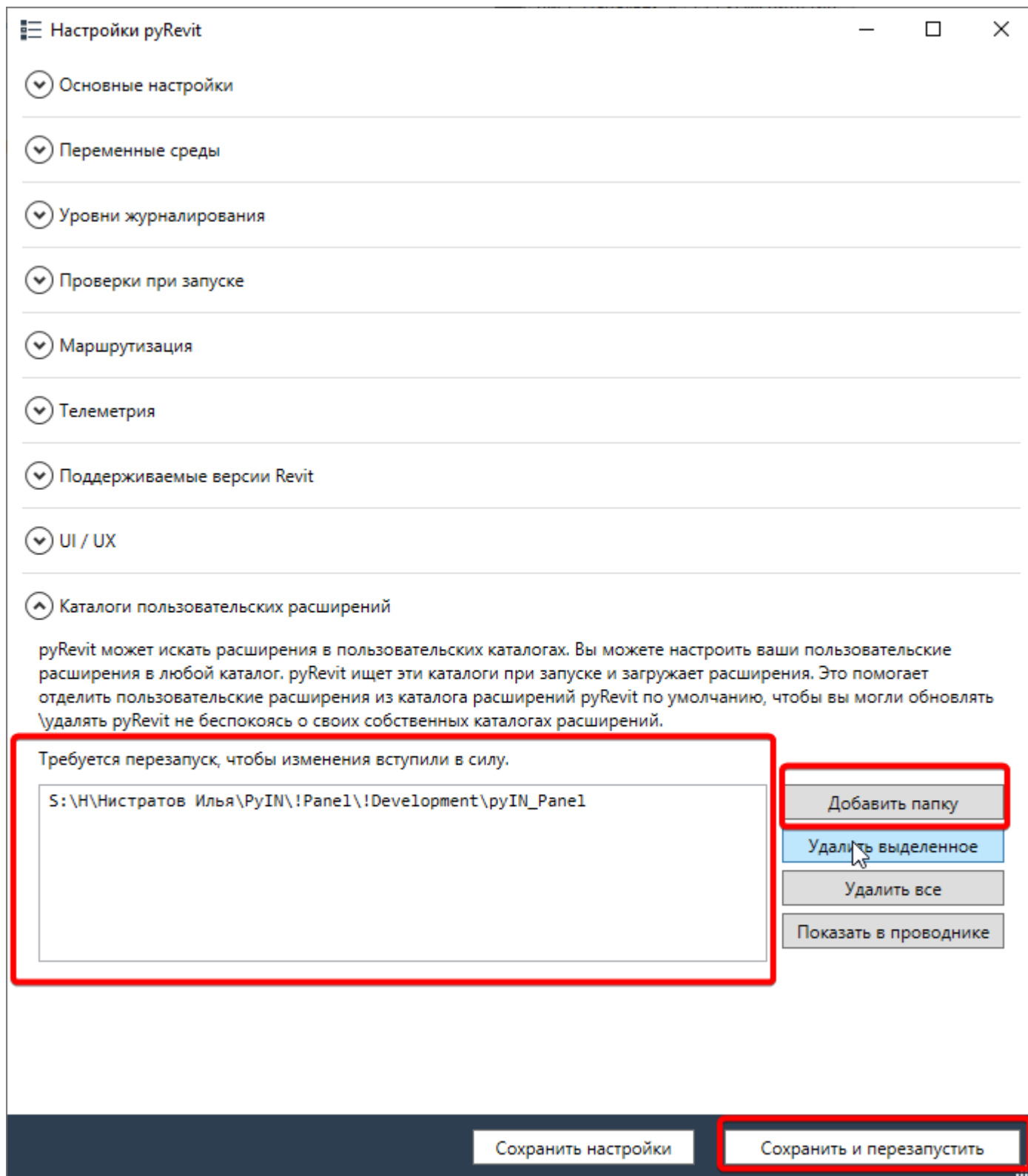
Теперь представим, что вы скачали чьё-то расширение или сделали его сами, и у вас будет папка с окончанием `.extension` в имени.



Надо указать паю путь до нее. Для этого переходим в "Настройки":



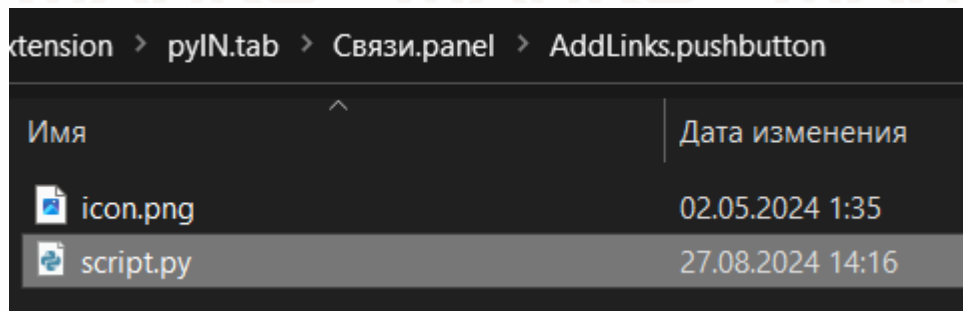
Откроет такое окно:



- Выбираем "Добавить папку"
- Указываем папку *В КОТОРОЙ* находится папка с расширением .extension
- Нажимаем "Сохранить и перезапустить"

После перезагрузки новые расширения отобразятся в Ревит.

И да, теперь любую из кнопок (при условии что она была написана на python) можно открыть и посмотреть ее исходный код. Для этого зажмите *Alt + ЛКМ* по кнопке - откроется папка с исполняющим файлом.



### 1.2.3. Ресурсы

- [Офф. документация по установке](#)
- [Офф. документация](#)
- [Офф. инструкция по установке расширений:](#)
- [Гайды от сообщества](#)