

1.2. Установка

pyRevit №0

Как установить
самый лучший плагин



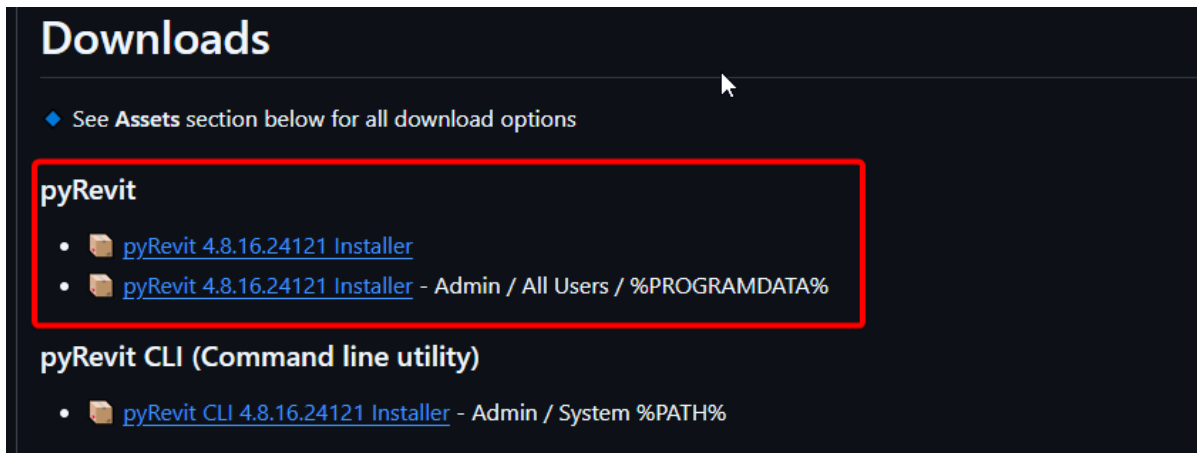
"...самый лучший плагин" - это не только кликабельный заголовок, но и моё официальное заявление.

Причины описаны [ТУТ](#)

1.2.1. Установка

Переходим на github: <https://github.com/pyrevitlabs/pyRevit/releases>

Выбираем версию для установки:



- 1ый installer ставит в \AppData\Roaming\pyRevit-Master
- 2ой installer ставит на диск C и имеет возможность настроить классические расширения.

Зачем их 2?

На случай если у вас нет прав администратора на компьютере.

Далее:

- ждем завершения скачивания
- закрываем ревиты
- запускаем установку.

Вот собственно и все.

Теперь у вас есть самый крутой плагин. Я же говорил, что будет быстро.

1.2.2. Расширения

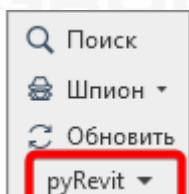
Пока мы не начали писать свои кнопки, плагины и скрипты, давайте поговорим о уже готовых пользовательских расширениях.

Их я условно разделю на "Одобрённые" и "Прочие", отличаются они лишь способ установки.

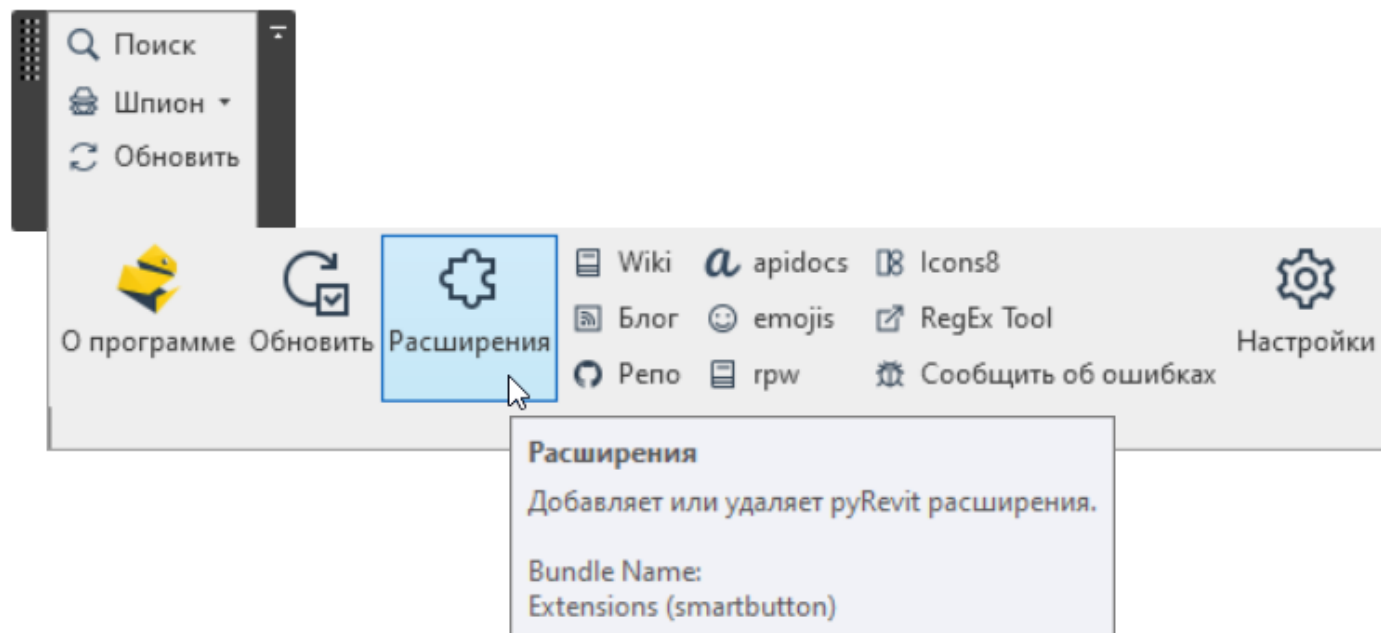
Кстати, если прям не терпится написать свое вот [статья](#).

1.2.2.1. Одобрённые

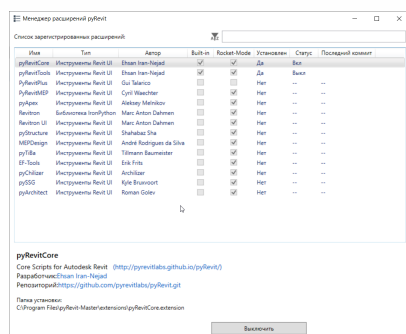
Переходим на вкладку pyRevit и ищем вот эту стрелку:



Далее "Расширения":



Откроется меню, где представлены одобренные самим pyRevit расширения:



Любой из них можно выбрать и установить.

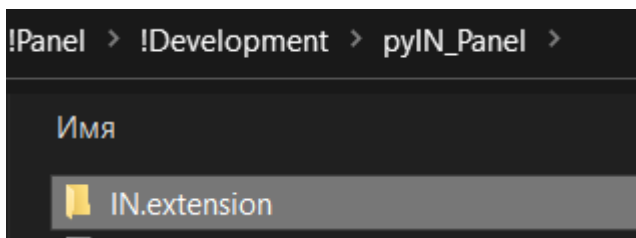
После установки панель перезапустится и станет доступна среди вкладок.

Для того чтобы попасть в список этих расширений необходимо следовать этой [инструкции](#).

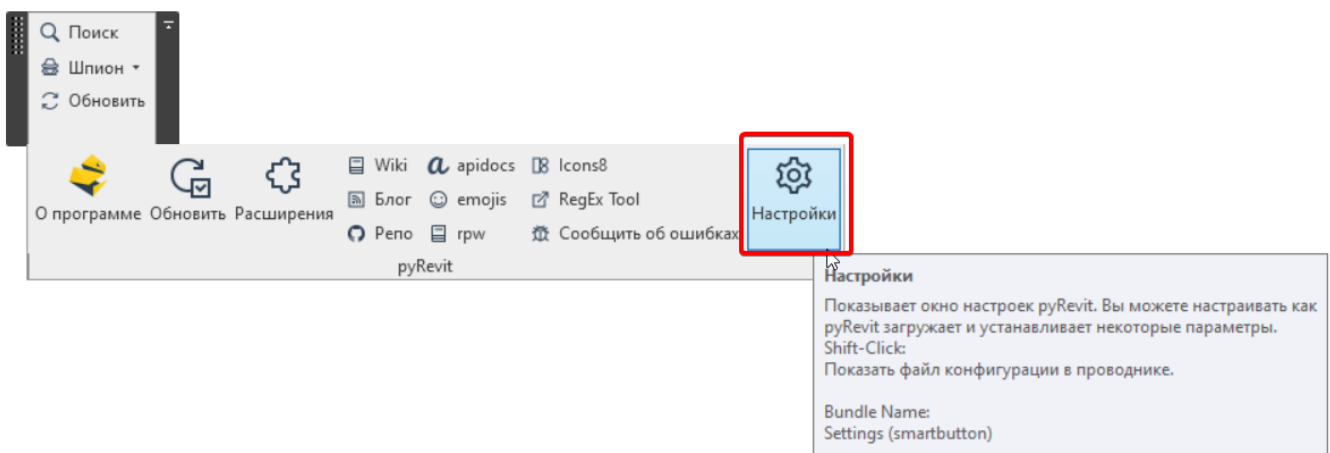
1.2.2.2. Прочие

Вот эти расширения надо поискать самостоятельно, но ниже в главе "Ресурсы" я закину пару расширений, которые смог найти.

Теперь представим, что вы скачали чье-то расширение или сделали его сами, и у вас будет папка с окончанием `.extension` в имени.



Надо указать папу путь до нее. Для этого переходим в "Настройки":



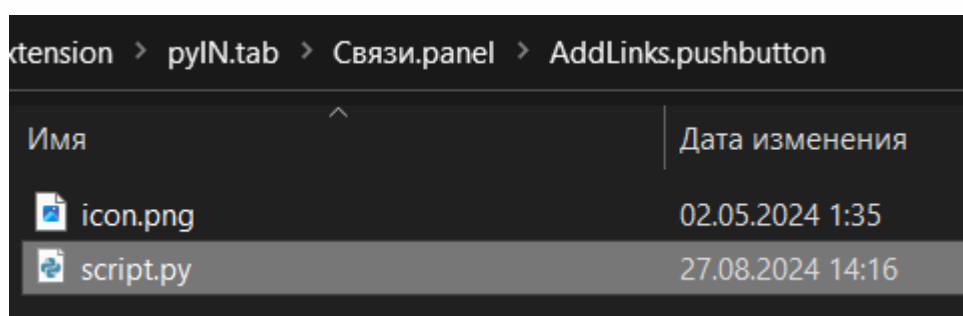
Откроем такое окно:



- Выбираем "Добавить папку"
- Указываем папку *В КОТОРОЙ* находится папка с расширением `.extension`
- Нажимаем "Сохранить и перезапустить"

После перезагрузки новые расширения отобразятся в Ревит.

И да, теперь любую из кнопок (при условии что она была написана на python) можно открыть и посмотреть ее исходный код. Для этого зажмите `Alt + ЛКМ` по кнопке - откроется папка с исполняющим файлом.



1.2.3. Ресурсы

- [Офф. документация по установке](#)
- [Офф. документация](#)
- [Офф. инструкция по установке расширений:](#)
- [Гайды от сообщества](#)