

## 1.6. Типы кнопок

pyRevit

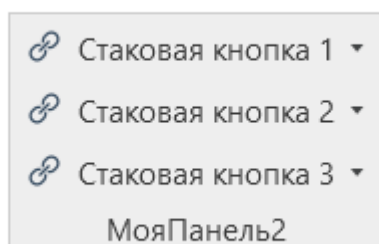
# Какие еще бывают кнопки в Revit

В [предыдущей статье](#) мы разбирали как создать кнопку типа `.pushbutton`, но на этом функционал Revit и pyRevit не заканчивается.

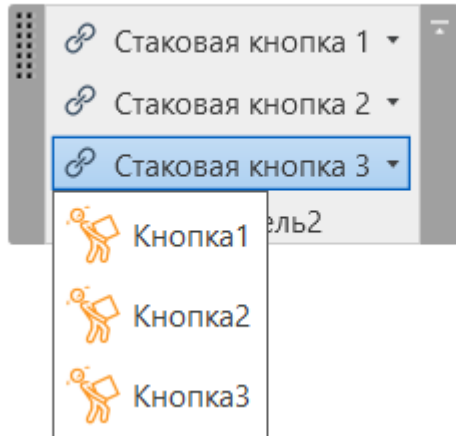
Давайте посмотрим, что они еще могут.

### 1.6.1. Выпадающий список и стек (`.pulldown` и `.stack`)

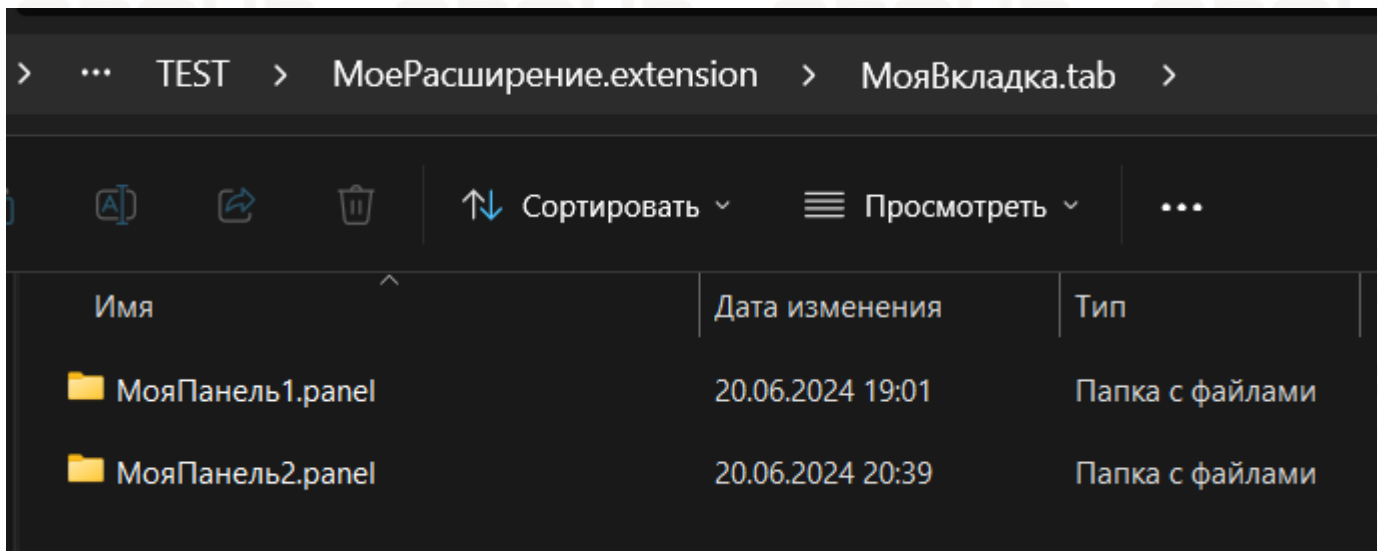
Стек выглядит так:



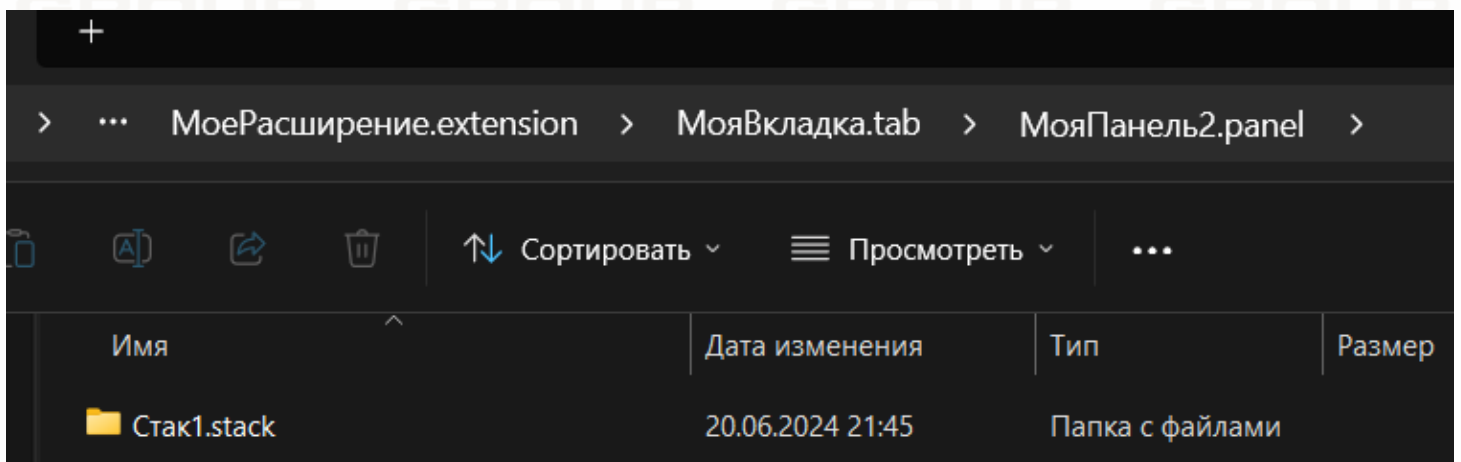
Выпадающий список выглядит так:



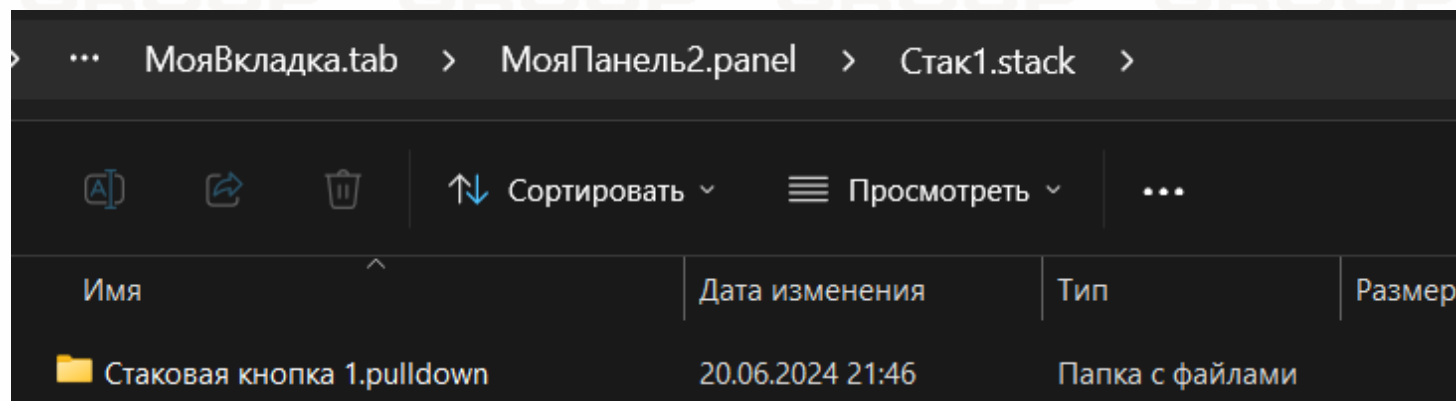
Для этого в папке "МояВкладка.tab" создадим папку "МояПанель2.panel"



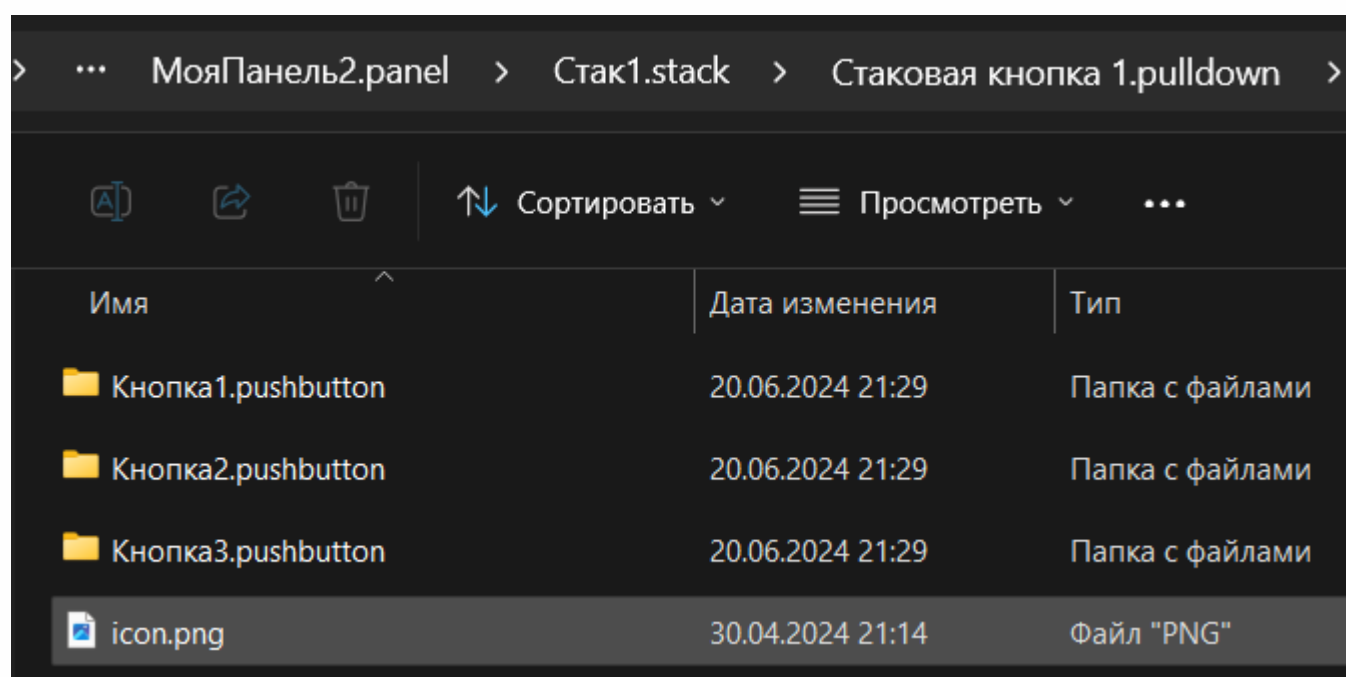
В нее поместим папку с именем "Стак1.stack"



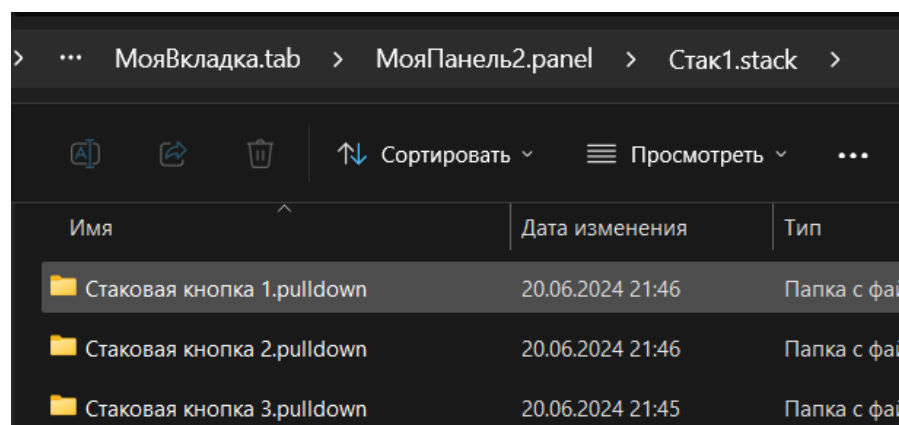
А в нее поместим “*Стаковая кнопка 1.pulldown*”



Внутри папки *.pulldown* расположим 3 папки с расширением *.pushbutton* (в *.pushbutton* закидываем *script.py* и *icon.png* )



После чего скопируем *.pulldown* 2 раза поменяв названия.



Должна получится такая структура:

- МояВкладка.tab

- МояПанель2.panel

- Стак1.stack

- Стаковая кнопка 1.pulldown

- Стаковая кнопка 2.pulldown

- Стаковая кнопка 3.pulldown

- Кнопка1.pushbutton

- script.py

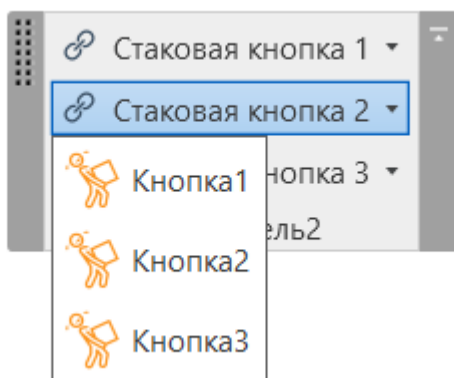
- icon.png

- Кнопка2.pushbutton

- Кнопка3.pushbutton

- icon.png

Перезапускаем панель нажав “Обновить” и вауля:



Попробую еще раз но другими слова для закрепления.

Сначала мы создали `.stack` сказав пау что надо расплагать все что будет внутри друг под другом - типа таблицей. Максимальная высота стака - 3.

А "таблица" состоин из выпадающих списков, и что бы пай понял, что это "выпадающий" мы задаем в имени папки на конце `.pulldown`

В основном я пользуюсь только 3 типа кнопок:

- `stack`
- `pulldown`
- `pushbutton`

и просто по разному комбинирую их.

## 1.6.2. А какие еще могут быть кнопки?

Вообще, вы могли заметить, что по сути тип кнопки не поменялся, как был `pushbutton` так и остался. Поменялась структура, в которой расположена кнопка. Но в пай действительно можно создать другой тип кнопки. Описывать подробно в рамках статей я не буду, но дам затравку:

- `.smartbutton`
- `.nobutton`
- `.splitpushbutton`
- `.splitbutton`
- `.urlbutton`

подробнее [тут](#)