

Исключение плагина из распространения

Общая информация

Для управления выводом плагинов из использования применяется механизм исключения плагинов из распространения. Для каждой версии Целевого продукта создаётся отдельный файл исключений:

```
Z:\BIM\7. Дополнения\1. Внутренние\3. Данные\{ЦЕЛЕВОЙ ПРОДУКТ}Invalid_{ВЕРСИЯ}.dat
```

Файл содержит перечень плагинов, которые не должны присутствовать у пользователей для данной версии Целевого продукта.

Файл Invalid

Файл представляет собой XML-документ со списком имён плагинов:

- каждый элемент **<InvalidAddin>** содержит:
 - **<Name>** — уникальное имя плагина;
- имя плагина должно совпадать:
 - с именем папки плагина;
 - и/или с именем .addin-манифеста.

Пример файла:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ArrayOfInvalidAddin xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <InvalidAddin>
    <Name>{НАИМЕНОВАНИЕ ПЛАГИНА}</Name>
  </InvalidAddin>
</ArrayOfInvalidAddin>
```

Логика работы Менеджера плагинов

При запуске Целевого продукта через Менеджер плагинов выполняется следующий алгоритм:

1. Загружается Invalid файл Целевого продукта .
2. Для каждого плагина из списка исключений:
 - проверяется наличие локальной папки плагина и/или .addin-манифеста с указанным именем;
 - выполняется проверка, не заняты ли файлы плагина процессом Целевого продукта.
3. В зависимости от результата проверки:
 - файлы плагина не заняты процессом Целевого продукта - плагин удаляется локально у пользователя (папка и манифест);
 - файлы плагина заняты процессом Целевого продукта - удаление плагина откладывается до освобождения файлов.

Порядок действия для исключения плагина

Для полного вывода плагина из распространения необходимо:

1. Добавить плагин в Invalid файл для версии Целевого продукта.
2. Удалить плагин из эталонного реестра версии Целевого продукта.

Если удалить плагин из эталонного реестра, но не добавить его в Invalid файл, то уже установленный у пользователя плагин останется без изменений и продолжит работать, однако он больше не будет обновляться или переустанавливаться.

В противном случае, если плагин не внесён в Invalid, он будет повторно устанавливаться при последующих запусках.